

# Pif

et son  
**GADGET**  
surprise

N° 25

TOUT EN RÉCITS COMPLETS





## ON L'APPELLE DÉJÀ... "MAÎTRE BRICOLAGE"

... et il le mérite !

Son nom ? Nicolaou ! Un as du journal des jeux. Sa spécialité ? Le bricolage à base de boîtes de chaussures, de bouchons, de manches de balais, ou de tout autre matériaux que l'on trouve toujours chez soi. Son ambition ? Faire de votre coin-jeu une caverne d'Ali-Baba, grâce à la rubrique « fabriquez-vous », que vous retrouverez chaque semaine.

Une caverne d'Ali-Baba ? Nicolaou y réussit ! Jugez-en par les bricolages qu'il vous a proposés depuis la parution du nouveau Pif : un flipper électrique, un baby-foot, une soucoupe volante, etc.

Jeux de qualité à fabriquer soi-même, mais surtout facilité de construction, telle est la devise de Nicolaou.

Ne croyez pas pour autant que « Maître Bricolage » invente sans effort ! J'ai visité son laboratoire : au milieu des objets les plus hétéroclites, Nicolaou étudie les plans d'un « punching-ball » ; il mesure, teste, calcule, mesure encore. Les petits voisins (lecteurs de Pif, bien sûr) suivent les efforts acharnés du « Maître de Bricolage ».

Alors, vite à la page 65, pour admirer comment d'un manche à balai, d'une chambre à air, de 2 morceaux de bois, et de chiffon, l'on peut faire le plus formidable des punching-ball.

Les directs et les upercuts, les swings et les crochets vont pleuvoir !

Bravo « Maître Bricolage » !

Le rédacteur en chef,

*Georges Rieu*

De vous à nous de nous à vous

Patrick CASPAR  
(Languedoc)

— Je voudrais savoir ce que signifie tous ces M dans le titre de M « le magicien » ?

— Tous ces M signifient : M, le magicien, c'est son nom et MM c'est le nom du dessinateur, Maxime MATIOLI.

Nadine LANY  
(Fontenay-sous-Bois)  
— Pourquoi les histoires de Nestor sont-elles si courtes ?

— Le dessinateur habitant le Midi préfère se « mettre à l'ombre » que d'en faire plus.

Marc-André DUMONTEL  
— Quand retrouverons-nous Arthur chez les Tristus-Rigolus ?

— Tu les retrouveras dans le numéro 1265.

Elsa VANTURINI (Meudon).  
— Le Journal des Jeux est-il fait par une seule personne ?

— Le Journal des Jeux est fait par plusieurs collaborateurs qui s'occupent des dessins, des textes, etc., le tout est mis en pages par une seule personne.

Michel NICOLAI (Paris-V).  
— Pourquoi les récits de Jacques Flash, Nasdine, Teddy Ted, etc., ne sont pas en couleurs ?

— Nous pensons que la couleur n'apporte rien aux dessins réalistes. Par contre pour les comiques, la couleur est nécessaire. Qu'en pensez-vous ? Écrivez-nous à ce sujet.

Yves VEDOU (Lille).  
— J'aime les trois histoires comiques qui passent en alternance, mais pourquoi n'y en a-t-il pas d'autres ?

— Nous y avons pensé. Nous avons demandé aux dessinateurs de faire de nouvelles histoires ou de nouveaux personnages. Mais nous ne pouvons vous préciser la date de parution.

Michel DUCOT (Puteaux).  
— Votre gadget n° 21 « le parachutiste » est formidable, car j'en ai fait un parachute ascensionnel. Je l'ai attaché à une cordelette, je cours sur la plage, et grâce au vent, mon parachute monte.

— Je vois que tu as trouvé un autre moyen de t'amuser avec le parachute. Tu ne manques pas d'imagination !

Mme CHAMPEY (Mâcon).  
— Je viens vous remercier pour la jolie carte que ma fille m'a offerte pour la fête des mères, et qu'elle a trouvée dans le journal de PIF qu'elle achète chaque semaine. La carte était jolie, et elle m'a beaucoup touchée. Encore une fois merci.

— Nous sommes vraiment comblés car il ne se passe pas un jour sans que nous recevions des lettres de re-

(Suite page 77.)

### LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL  
RÉDACTION-  
ADMINISTRATION

**PIF**

126, rue  
La Fayette  
Boîte Postale  
n° 77-X  
PARIS-10°  
T. : 770-97-59  
(7 lig. groupées)  
C. C. P.  
4620-25

**BON**

POUR LE

SUPER GADGET

GRATUIT

### TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.

**PIF**

HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

### ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F  
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,  
Boîte Postale 77-X, PARIS 10°

C. C. P. 4620-25

### Prix de vente de l'exemplaire :

France : 2 F - Belgique : 20 F B  
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE -  
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité :  
Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ  
187, quai de Valmy, PARIS-10°  
Tél. 205-97-28

**PIF**

demande à tous  
ses lecteurs de  
faire bon accueil  
aux annonces pub-  
licitaires.



Le facteur est passé, je vais jeter un coup d'œil au courrier...



# le pirate de l'air



Le journal... et une lettre...



Voyons d'abord les nouvelles: "Encore un exploit du Pirate de l'air, un avion a disparu, son pilote retrouvé sain et sauf ne se rappelle de rien..."



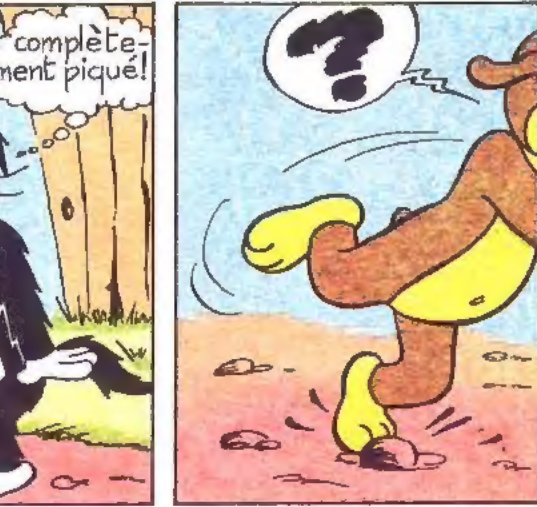
Bientôt il n'aura qu'à bien se tenir... ah voyons cette lettre..



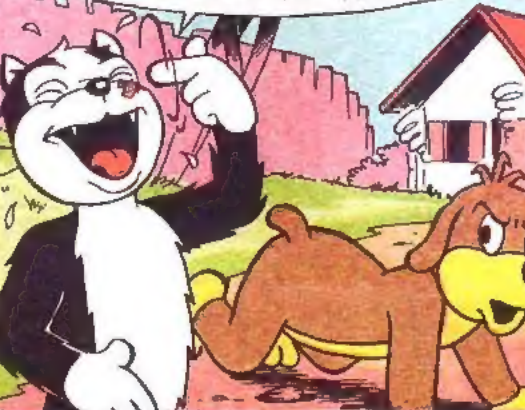
Oui mon vieux, c'est ma convocation pour l'Aéro-club.. tu as devant toi le pilote prestigieux qui va en finir avec le pirate!



Je vais bientôt être consacré pilote... vroom! vroom!



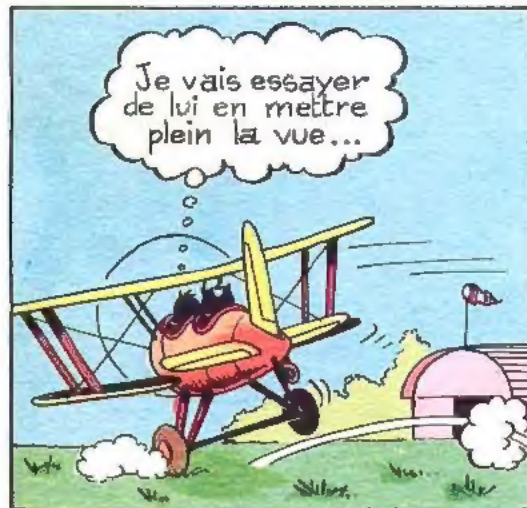
Wouah! ha! ha! quel magnifique vol plané, pilote du dimanche wouah! ha! ha!



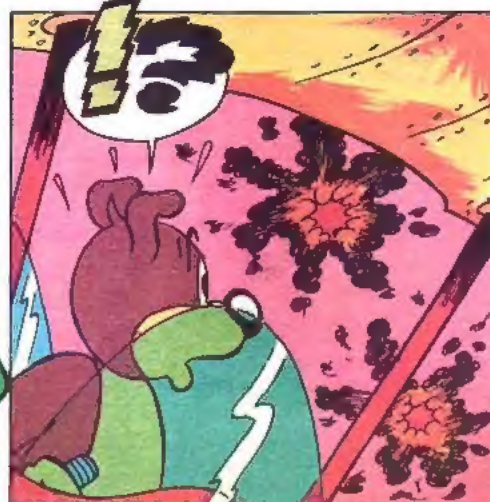
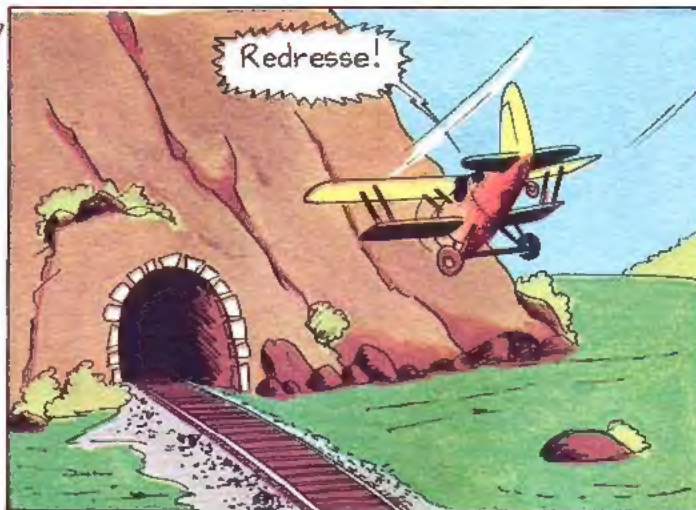
Tu peux rire mais ne compte pas sur moi pour t'emmener!



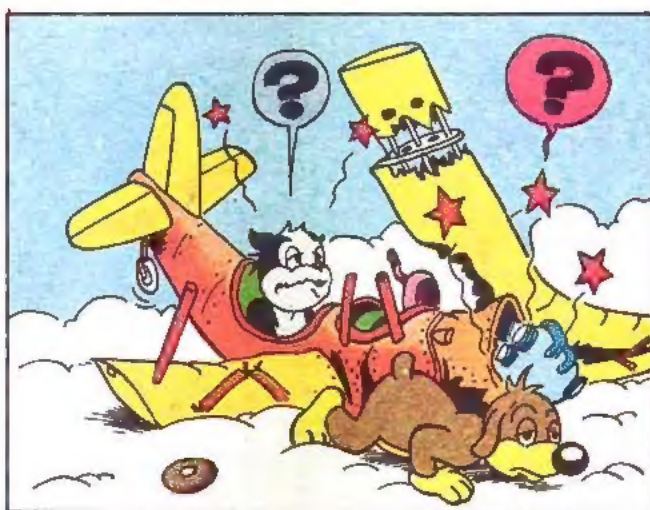
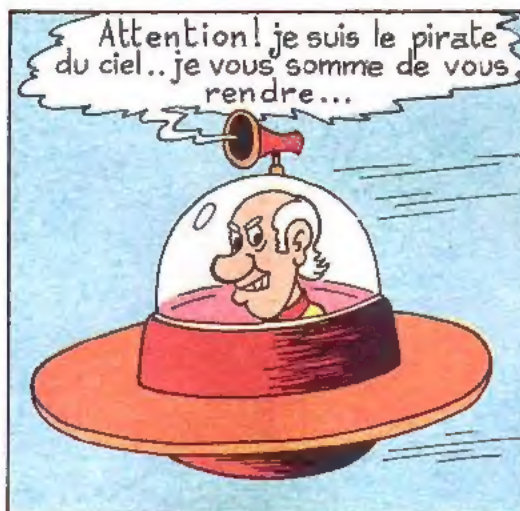




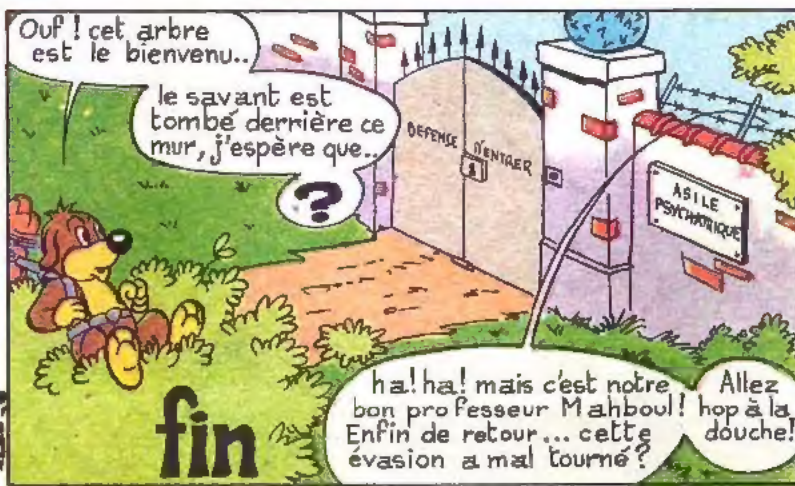
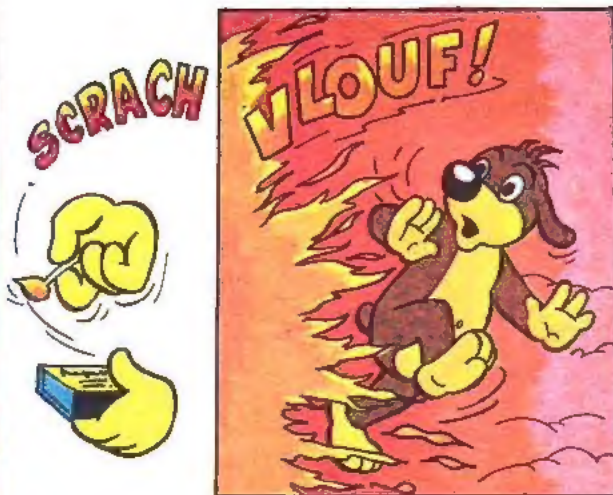












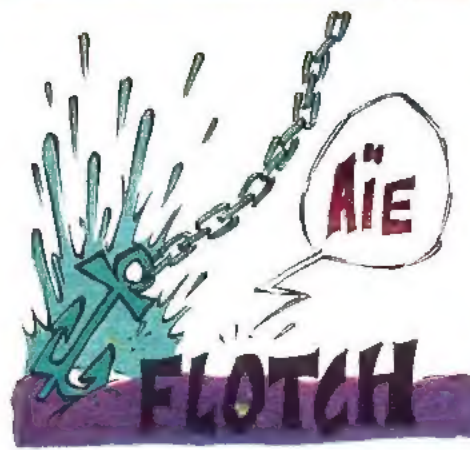
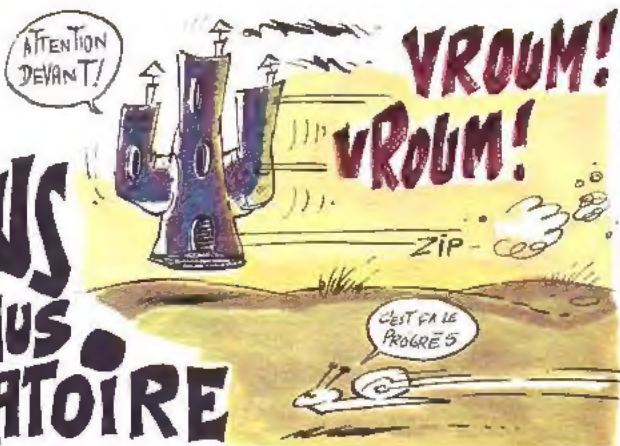


# LES Aventures Potagères du Concombre Masqué

Texte et Dessins: MANDRYKA

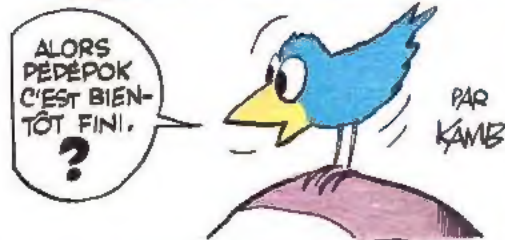


## LA VIE À BORD DU CACTUS BLOCKHAUS AMBULATOIRE





# COUIK





# NESTOR

est...

## "DISTRAIT"

HE NESTOR!

TU NE PEUX PAS RÉPONDRE?

?

TU ES DANS LA LUNE?

BOF

JE CROIS QUE TU AS BESOIN DE PRENDRE L'AIR

SUIS-MOI NOUS ALLONS AU JARDIN

ET ALORS !? TU ARRIVES?

CAILLOU

?

### TOURNE TOI !

TU NE PEUX PAS REGARDER OU TU METS LES PIEDS !

NON PAS COMME ÇA

HOP

ET MAINTENANT... MARCHE DEVANT

SORT

PAF

ET ALORS... TU NE VOIS PAS CLAIR

OH! SI...

SORTIE

PRISON

C'EST PAR ICI LA SORTIE ...

AVANCE!

A GAUCHE!

HE LA TU VAS TE FAIRE ÉCRASER!

PUISQUE C'EST COMME ÇA ON RETOURNE

PRISON

MAIS ENFIN A QUOI PENSES-TU?

COUC

OUAH!

POF

JE RÉVAIS D'ALLER ME PROMENER!





AUSSI GRONDA-T-IL DE JOIE EN DISTINGUANT ENFIN UNE GROTTE... IL SE RUAIT VERS CE REFUGE QU'IL ESPÉRAIT DEPUIS L'AUBE...



...QUAND SA CHEVILLE S'EMPÊTRA DANS UNE RACINE LE SOL AU MÊME INSTANT, S'OUVRIIT SOUS LUI.

AAAAH!







IL HEURTAVILOEMENT UNE  
PAROI ET RESENTIT UNE  
DOULEUR A LA CUISSE...  
PUIS IL RESTA SUSPENDU  
AU-DESSUS DES PIELS  
ACERES QUI POINTAIENT  
VERS LE CIEL...



UN PIEGE!  
SI CETTE LIANE  
N'AVAIT PAS RE-  
TENU RAHAN, IL  
SERAIT EMPALE  
COMME UN FAUVE!



L'ESTAFILADE A LA  
CUISSE LUI PARUT  
INSIGNIFIANTE, MAIS  
SA CAUSE L'IRRITA...

CE N'EST  
PAS LA PRE-  
MIERE FOIS QUE  
RAHAN SE BLESSE  
AVEC SON  
COUTELAS...



UN JOUR,  
RAHAN S'OUVRIRA  
LE VENTRE SUR CETTE  
LAME! IL MOURRA  
SANS MEME AVOIR  
AFFRONTE D'EN-  
NEMI!

LE PRECIEUX  
COUTELAS  
D'VOIRE LUI  
AVAIT CAUSE  
DEJA BIEN  
DES ENNUIS...\*

\* LIRE LES PRECEDENTS EPISODES



ET L'IDEE N'ETAIT JAMAIS  
VENUE AU FILS DE CRAO  
DE SE PROTEGER DE CETTE  
ARME, QU'IL PORTAIT NUE A  
SA CEINTURE.











QUAND IL SE HISSA  
HORS DU PIÈGE LE  
FÉLIN LE GUETTAIT  
TOUJOURS...



PUISQUE TU  
L'EXIGES, RAHAN VA  
COMBATTRE ! SORS TES  
GRIFFES, 'BAGHAE'...  
RAHAN SORT LA  
SIENNE !...

LE COUTELAS D'IVOIRE  
JAILLIT DE L'ÉTUI EN MÊME  
TEMPS QUE LE FILS DES  
AGES FAROUCHES PLON-  
GEAIT...



L'HOMME ET LE FAUVE  
ROULÈRENT DANS LE  
CLOAQUE... LES HAË-  
TEMENTS DE L'UN SE  
MÉLAIENT AUX GRON-  
DEMENTS DE L'AUTRE...

A DEUX REPRISES LA LAME D'IVOIRE  
DISPARUT ET RESSORTIT ROUGE DU  
FLANC NOIR ! RAHAN, UNE FOIS DE  
PLUS, AVAIT VAINCU...



**RAAAHAAA!**

IL SE REDRESSA  
ET SON CRI DE  
TRIOMPHE RE-  
TENTIT LONGUE-  
MENT DANS LA  
TOURMENTE...







IL TRANCHA LA  
QUELLE DU FELIN  
ET SUSPENDIT  
CE TROPHÉE À  
SA CEINTURE,  
COMME LE FAISAIENT  
JADIS LES CHAS-  
SEURS DE SON  
CLAN...



PUIS, JETANT  
LA DÉPOUILLE  
DU FAUVE SUR  
SES ÉPAULES,  
IL SE DIRIGEÀ  
VERS LA GROTTE...

RAHAN  
REVIENT, HOMMES!  
PEUT-ÊTRE L'ACCUEIL-  
LÉREZ-VOUS MIEUX  
AVEC CETTE  
OFFRANDE!



CE FUT DE NOUVEAU LA  
PÉNOMBRE MYSTÉRIEUSE...  
MAIS IL ENTREVIT LA SILHOU-  
ETTE ET L'ÉPIEU BRANDI...

BAKK...  
ARAKAK!!



IL PIVOTA  
SOUDAIN,  
OFFRANT  
SON FAR-  
DEAU AU  
PROJECTILE...

...CE BOU-  
CLIER DE  
CHAIR QUI  
AVAIT  
SAUVÉ  
LA VIE!

AAAAH!!  
AH! AH!



L'HOMME, QUI ÉTAIT SEUL, N'EUT PAS  
LE TEMPS DE SAISIR UNE AUTRE ARME...

RAHAN  
PARTAGERÀ  
"BAGHAE" AVEC  
TOI, MAIS TU  
PARTAGERAS LA  
GROTTE AVEC  
LUI!!



...LES DEUX ADVERSAIRES  
ÉTAIENT DE FORCE ÉGALE.  
L'HOMME HURLAIT DES MOTS  
QUE RAHAN NE COMPRENAIT  
PAS... ET LEURS CORPS,  
À TOUR DE RÔLE HEUR-  
TAIENT LA ROCHE...



VRAZK!  
TRAAKRA!

ARRÊTE !  
ARRÊTE ! "CEUX-  
QUI-MARCHENT-DEBOUT"  
NE DEVRAIENT PAS  
SE BATTRE !



AAAH!..

SOUDAIN PROJETÉ  
CONTRE UNE ROCHE  
RAHAN EUT L'IM-  
PRESSION QUE SA  
TÊTE ÉCLATÉ ET  
QUE LE TONNERRE  
DU CIEL ENTRAÎT  
DANS LA GROTTÉ...



UN ENORME  
PAN DE PIERRE  
OSCILLANT SUR  
SA BASE SE  
DÉTACHAIT DE  
LA PAROI...

?!!!

RAGARAKKK!

IL S'ABATTIT  
AVEC FRACAS  
DEVANT L'EN-  
TRÉE DE LA  
CAVERNE, OBS-  
TRUANT IRRE-  
MÉDIABLEMENT  
CELLE-CI...

WRANGG!!





INSTINCTIVEMENT, RAHAN ET SON ADVERSAIRE SE JETERENT ENSEMBLE SUR CETTE ROCHE POUR LA REPOUSSER... RÉACTION STUPIDE, DÉRISOIRE



...ET QUI NE PROUVAIT QU'UNE CHOSE. CES DEUX ÊTRES PRISONNIERS SOUS LA MONTAGNE ÉTAIENT DésORMAIS SOLIDAIRES!



NOUS AURIONS PU DEVENIR AMIS PLUS TÔT, HOMME!

...MAIS TU NE COMPRENDS PAS LES PAROLES DE RAHAN ET RAHAN IGNORE TON LANGAGE! L'INSTINCT SEUL NOUS A FAIT AGIR...



...RAHAN VOULAIT SE REFUGIER DANS TA GROTTE ET TU AS CRU QU'IL VENAIT EN ENNEMI! VOILÀ CE QUI ARRIVE QUAND "CEUX-QUI-MARCHENT-DEBOUT" NE SE COMPRENNENT PAS!



ZLAAC!  
ZLAAC!

RAHAN, QUI AVAIT DÉCOUVERT DES FEUILLES SÈCHES, FRAPPAIT DES SILEX. IL AVAIT APPRIS CE SECRET CHEZ "CEUX DE LA RIVIÈRE"...





QUAND LES ÉTOILES  
DE FEU JAILLIES DES  
PIERRES ENFLAMMÈRENT  
LES FEUILLES, L'HOMME  
HURLA...

AAAAH!  
TRAZAARK  
!...

IL CONTEMPLAIT  
AVEC ÉMERVEIL-  
LEMENT CE  
QU'IL N'AVAIT  
SANS DOUTE  
JAMAIS VU: LA  
VOÛTE TOUR-  
MENTÉE DE SON  
IMMENSE REPAIRE.

TRAZAARK!  
TRAZAARK!

DE QUEL  
CLAN AS-TU  
ÉTÉ CHASSÉ  
POUR VIVRE AINSI  
SOLITAIRE ?.. PEUT-  
ÊTRE AS-TU MENÉ  
LA MÊME VIE QUE  
RAHAN ?

UN GRAND FEU CRÉPITA  
BIENTÔT ET RAHAN DÉPE-  
ÇA LA PANTHÈRE.

NOUS  
POURRONS  
MANGER PENDANT  
PLUSIEURS JOURS,  
MAIS NOUS NE  
VERRONS PLUS  
CES JOURS, NI  
LES NUITS!

LA LUMIÈRE DES  
FLAMMES LAISSAIT  
DEVINER D'AUTRES  
SALLES SOUTER-  
RAINES...

...RAHAN  
NE VOIT AUCUNE  
ISSUE. / NOUS PÉ-  
RIRONS ICI, COMME  
DES FAUVES ENTER-  
RÉS DANS LEUR  
TANIÈRE!









BIEN QUE SES PAROLES  
NE SIGNIFIAIENT RIEN  
POUR CELUI QU'IL NOMMAIT  
MAINTENANT 'TRAZAARK',  
RAHAN PARLAIT À HAUTE  
VOIX.

ALLONS  
EXPLORER  
NOTRE TOM-  
BEAU!  
DOOHHH!...



...NOUS  
N'AURONS  
MÊME PAS  
LE TEMPS DE  
MANGER  
'BACHAE'  
'TRAZAARK'!

UN BRUIT S'ÉLEVAIT DANS LE LOINTAIN ET LE SOL, AU FOND DE  
LA GROTTÉ MIROITAIT ÉTRANGEMENT...



LA NAPPE  
MIROITANTE  
S'AVANÇAIT  
VERS LES  
HOMMES,  
S'ÉTALAIT,  
S'ÉTALAIT  
SANS CESSÉ.

LES  
PLUIES ONT  
GROSSI LES  
SOURCES DE  
LA MONTAGNE...



...ET L'EAU  
S'INFILTRE DANS  
LA CAVERNE! NOUS  
ALLONS ÊTRE  
NOYÉS! PRENDS  
CETTE TORCHE,  
VITE!

L'EAU VENAIT  
DE SUBMER-  
GER LE FEU.



LES PAROIS N'OF-  
FRAIENT AUCUNE  
SAILLIE SUR LA-  
QUELLE RAHAN ET  
TRAZAARK EUSSENT  
PU SE RÉFUGIER...

L'EAU LEUR GLAÇAIT  
MAINTENANT LES CUIS-  
SES...

SUIS-MOI,  
TRAZAARK...  
VITE!









**NON!!!**  
RAHAN NE VEUT  
PAS MOURIR!  
IL VEUT VIVRE!  
OOOOOH!!

DANS LA LUEUR DE  
LA DERNIÈRE TORCHE,  
LES YEUX DE RAHAN  
SCINTILLÈRENT...



SI L'EAU  
MONTE AUSSI  
VITE, C'EST QU'ELLE  
A TROUVÉ UN PASSAGE, UN  
GRAND PASSAGE !... POURQUOI  
RAHAN NE DÉCOUVRIRAIT-IL  
PAS CE QUE L'EAU A  
SU TROUVER!!



TIENS  
CETTE TORCHE  
BIEN HAUT, TRAZAARK...  
COMME ÇA!

!?!?



SOUS LE REGARD  
AHURI ET INQUIET  
DE TRAZAARK, RAHAN  
DISPARUT DANS L'EAU  
NOIRE...



LUTTANT CONTRE  
LE REMOUS, IL  
ATTEIGNIT LÀ  
"PORTE" D'UNE  
TROISIÈME SALLE..  
LE GRONDEMENT  
ASSOURDISSANT  
COUVRIT SA CLA-  
MEUR DE JOIE...

RAAHAAA!



D'UNE TROUÉE  
DANS LA VOÛTE  
DÉFERLAIT UNE  
CASCADE. LES  
PLUIES DILUVIEN-  
NES AVAIENT FAIT  
DE CE QUI DEVAIT  
ÊTRE UNE MAI-  
GRE SOURCE  
UNE VÉRITABLE  
CATARACTE !



RAHAN VINT RECHER-  
CHER TRAZAANK. IL  
AVAIT ABANDONNÉ LA  
TORCHE...

NOUS  
SOMMES SAUVÉS !  
IL NOUS SUFFIRA  
DE GRIMPER  
LA-HAUT !



...MAIS LA LUMIÈRE DU  
JOUR QUI TOMBAIT DE LA  
TROUÉE ÉTAIT SUFFISANTE.



LE SOLEIL,  
TRAZAANK !. NOUS  
RETROUVERONS  
BIENTÔT LE  
SOLEIL !

LA PAROI ABRUPTÉ  
ÉTAIT TAPISSÉE DE  
MOUSSES VISQUEUSES  
ET L'ESCALADE PARAÎT  
SAÎT IMPOSSIBLE...

... CES  
MOUSSES  
SONT TROP GLIS-  
SANTES... LES ASPE-  
RITÉS TROP ÉTROIT-  
TES.



OOOH !  
LES FISSURES !

LA PAROI  
VENAIT DE DON-  
NER UNE NOU-  
VELLE IDÉE À  
RAHAN !...





UN INSTANT PLUS  
TARD IL NAGEAIT  
VERS LES PRE-  
MIÈRES SALLES,  
ENTRE LES STA-  
LACTITES, CAR  
L'EAU S'ÉLEVAIT  
TOUJOURS...



IL DEVAIT PARFOIS  
PASSER SOUS CES  
OBSTACLES...

SI JE NE  
LES RETROUVE  
PAS IMMÉDIATEMENT,  
JE NE POURRAI  
PLUS REVENIR EN  
ARRIÈRE!



LES  
VOILÀ!

IL RETROUVA ENFIN,  
FLOTTANT SOUS LA  
VOÛTE DE LA PREMIÈRE  
SALLE, LES  
ÉPIEUX QU'IL CHER-  
CHAIT...



MAIS L'EAU S'ÉLEVAIT  
TOUJOURS ET IL LUI  
ÉTAIT DésORMAIS  
IMPOSSIBLE DE NAGER  
DANS CETTE FORÊT  
DE STALACTITES.



UN INSTANT  
PLUS TARD...

...RAHAN  
ÉTOUFFE!...

COMME SES  
POUMONS  
ÉTAIENT EN FEU  
IL RISQUA  
UNE NOUVELLE  
REMONTÉE...



1263









TRAZAANK AVAIT  
ATTEINT LA TROUÉE.  
RAHAN LE VIT S'EM-  
PARER DES ÉPIEUX  
ET DISPARAITRE  
ENTRE LES ROCHES...



...IL RESTA IMMOBILE,  
FIXANT CETTE TROUÉE  
DÉSORMAIS INACCES-  
SIBLE... IL LUI ÉTAIT  
EN EFFET IMPOSSI-  
BLE DE RETOURNER  
DANS LES SALLES  
SUBMERGÉES...



ET RAHAN N'A  
PAS D'AUTRE MOYEN  
POUR ESCALADER  
LA PAROI!... RAHAN  
EST PERDU!!  
OOO OOOH...



LES ÉPIEUX, TOURNOYANT DANS  
LE VIDE, RETOMBAIENT VERS LUI!

...TRAZAANK  
MÉ LES REND!  
MAIS ALORS?...  
POURQUOI A-T-IL  
AGI AINSI?



PEU APRÈS, RAHAN  
SE HISSAIT AGILE-  
MENT VERS LA TROUÉE.  
IL LAISSAIT LA MORT  
SOUS LUI... IL S'ÉLE-  
VAIT VERS LA VIE...





TRAZAANK!  
TRAZAANK!!  
TRAZAANK!

LE SOLEIL BRILLAIT  
DANS LE CIEL QUAND  
IL SURGIT À L'AIR  
LIBRE...DES OISEAUX  
CHANTAIENT...

IL APPELA LONGTEMPS ET  
CHERCHA VAINEMENT ALEN-  
TOUR...IL NE RETROUVA  
PAS TRAZAANK...

TRAZAANK  
NE COMPRENAIT  
PAS LES PAROLES  
DE RAHAN...



...PEUT-ÊTRE  
RAHAN LUI EST-IL  
APPARU COMME UN  
SORCIER !?...IL CRAI-  
GNAIT RAHAN, ET C'EST  
POUR LE DISTAN-  
CER QU'IL A  
AGI AINSI !

1263



PUISQU'IL  
REDOUTAIT RAHAN  
IL AURAIT PU L'ABAN-  
DONNER DANS LA  
CAVERNE ! MAIS IL  
N'A PAS PU ! IL A  
VOULU, AVANT DE  
FUIR, REMERCIER  
RAHAN DE L'AVOIR  
AIDÉ !



BONNE  
CHANCE, FRÈRE...  
ET BONNE  
CHASSE !

RAHAN SAVAIT NE PLUS JAMAIS REVOIR  
TRAZAANK, MAIS IL ÉTAIT HEUREUX. IL  
AVAIT UNE CERTITUDE DE PLUS QU'IL  
EXISTE TOUJOURS QUELQUE CHOSE DE  
BON AU COEUR DE CEUX QUI MARCHENT-  
DEBOUT.

EN LANCANT A  
TOUS VENTS CE  
SALUT DES AGES  
FAROUCHES,  
RAHAN SONGEA  
SOUDAIN A SON  
COUTELAS...

...CET ETUI A  
TRAHI RAHAN !...  
RAHAN DEVRA TROU-  
VER AUTRE  
CHOSE !...

... QUELQUE  
CHOSE PLUS  
SILENCIEUX... PLUS...  
...OOOOH!...

LE TROPHÉE  
QUI PENDAIT  
ENCORE A SA  
CEINTURE LUI  
DONNAIT UNE  
IDÉE...

...ET IL SE MIT A LOUVRE  
CETTE PEAU N'ÉTAIT-  
ELLE PAS DOUCE ET  
SOUPLE ?...ELLE REMPLA-  
CERAIT LE GROSSIER ET  
BRUYANT ETUI DE BAMBOU!

LA HORDE QU'IL RENCONTRERAIT, QUELQUES TEMPS PLUS  
TARD, LE SURNOMMERAIT IMMÉDIATEMENT "GHADÉ-BAGHAE",  
C'EST-A-DIRE : "QUEUE-DE-PANTHÈRE"...

CETTE  
"QUEUE", EN  
FAIT, N'ÉTAIT  
QU'UNE GAÎNE !  
UNE GAÎNE A  
LAQUELLE  
AUCUN  
CHASSEUR  
DES "AGES  
FAROUCHES"  
N'AVAIT  
SONGÉ AVANT  
"RAHAN",  
"LE FILS DE CRÂD."

**FIN** de l'épisode...



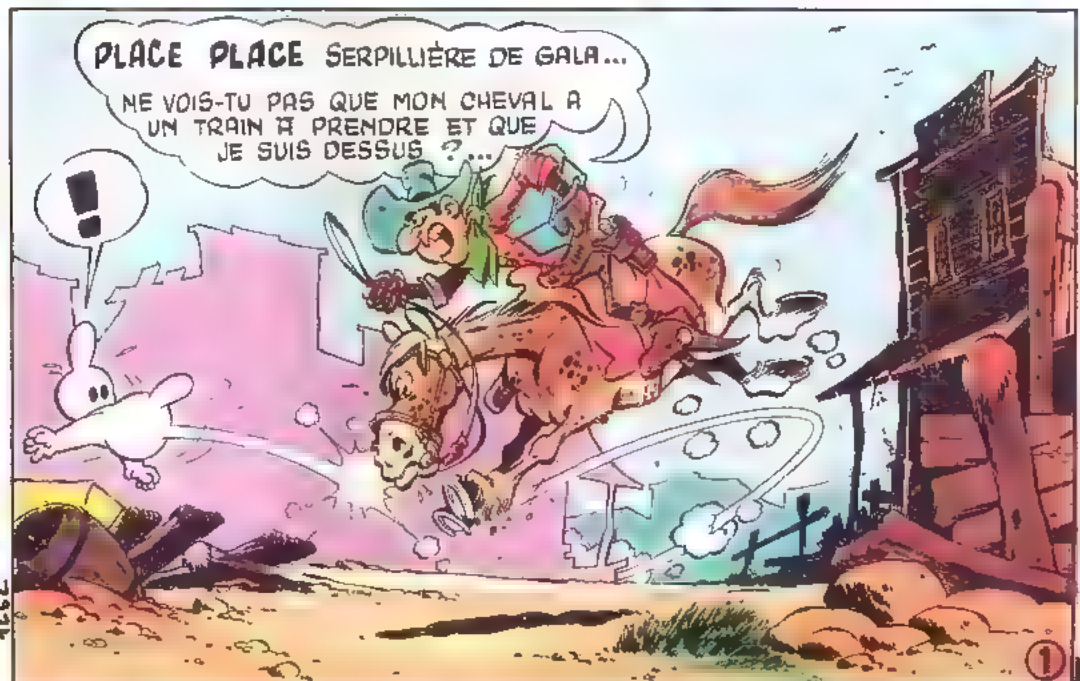
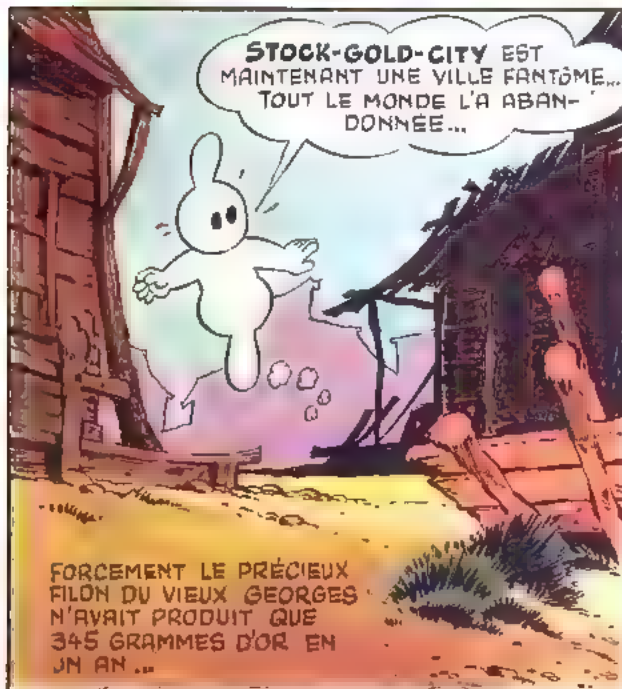
# LE FILON DU VIEUX GEORGES

AVEC **ARTHUR** LE FANTÔME JUSTICIER

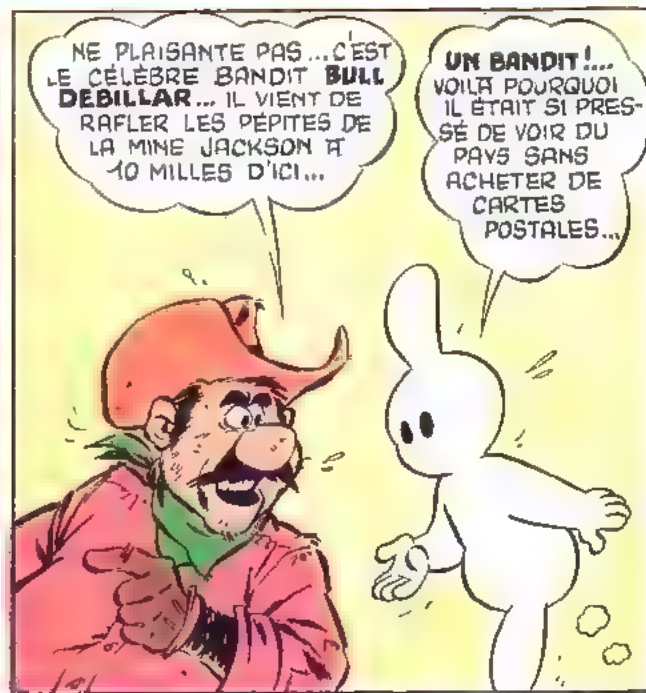
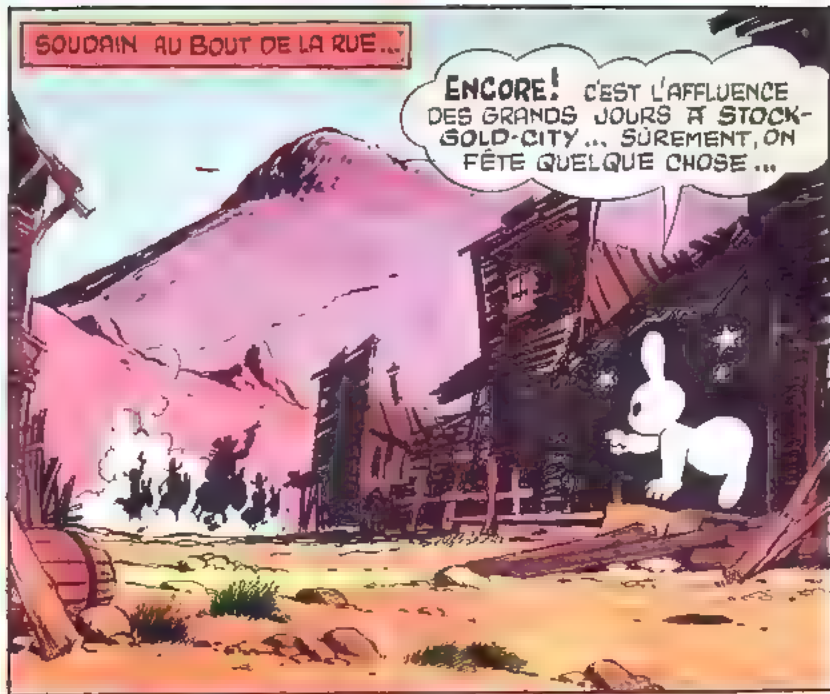
EN CALIFORNIE PENDANT LA RUÉE VERS L'OR, LA DÉCOUVERTE D'UNE SIMPLE PÉPITE DÉPLAÇAIT DES FOULES ENTIÈRES...  
ARTHUR AVAIT VOULU VOIR CETTE CITÉ CONSTRUITE PAR LES MINEURS VENUS EXPLOITER LE FILON DU VIEUX GEORGES...

C'EST PRESQUE AUSSI LUGUBRE QUE LES DOUVES DE MON CHÂTEAU NATAL VUES AU TRAVERS DES LUNETTES DE SOUDEUR...

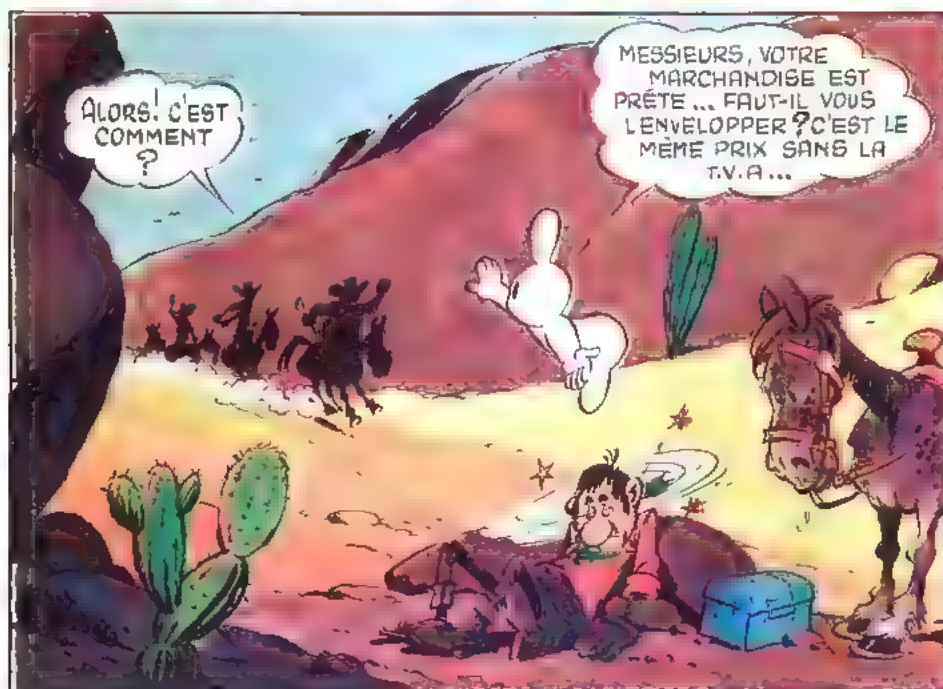
PAR **CEZARD**



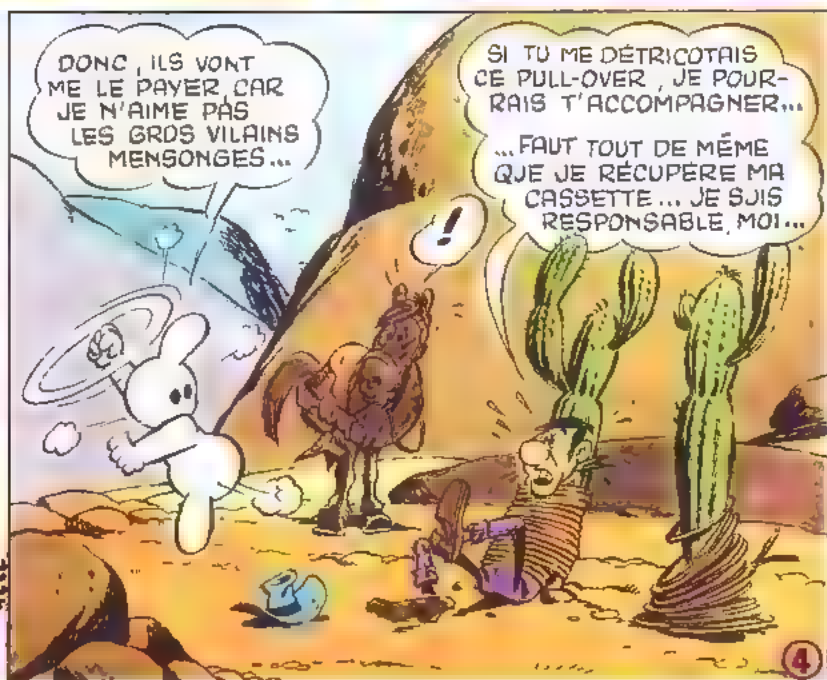
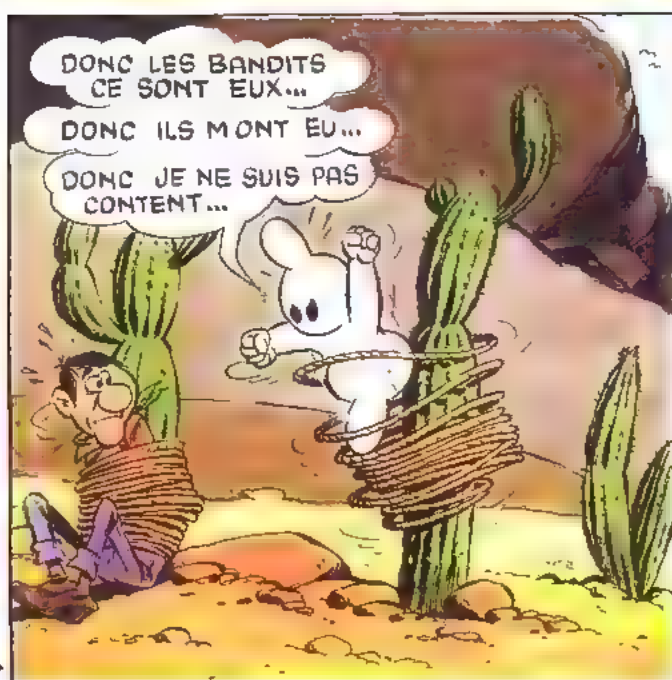
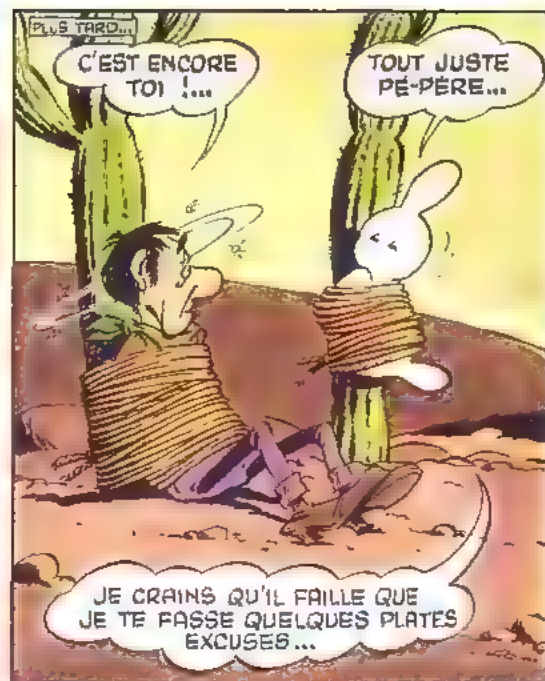
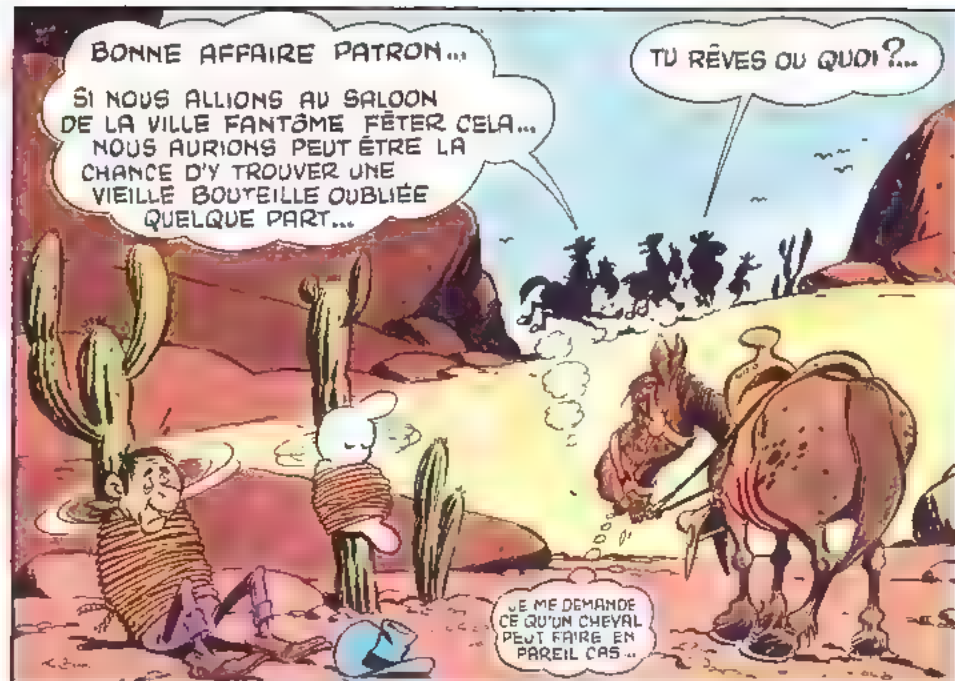




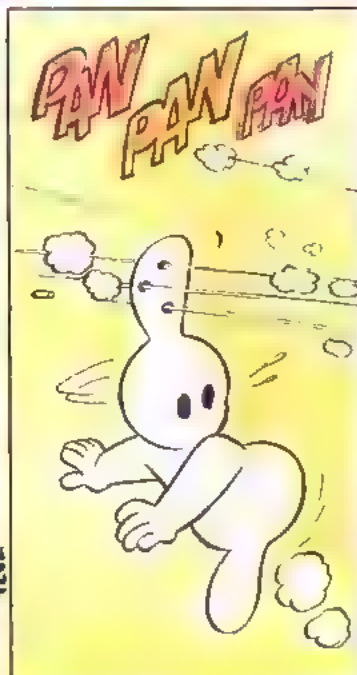
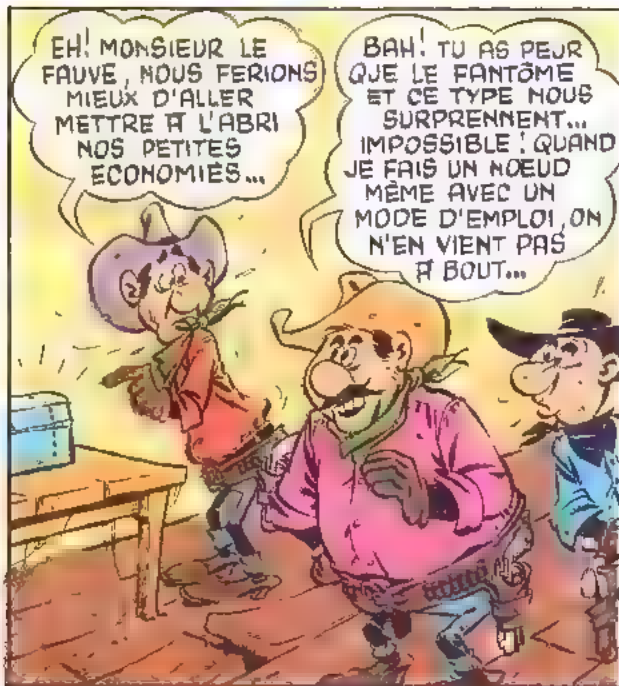
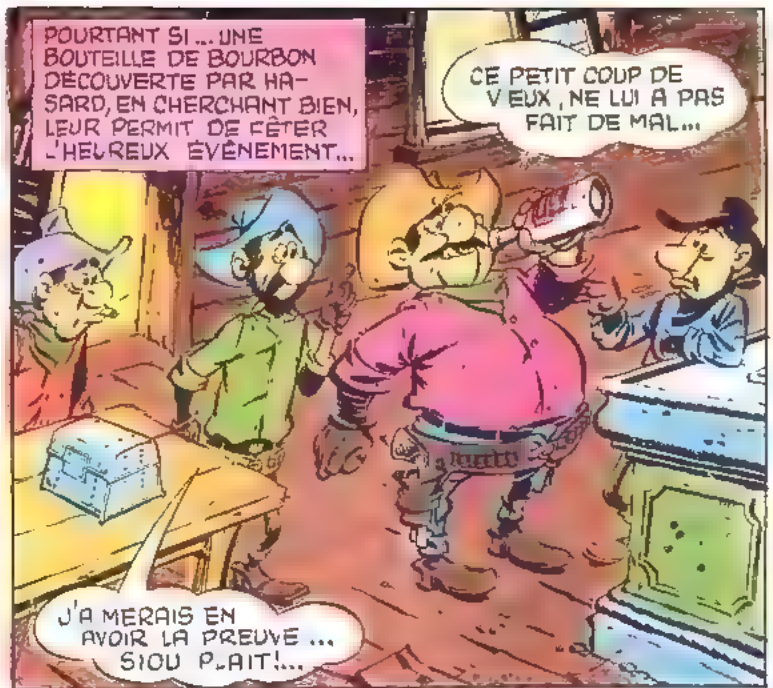




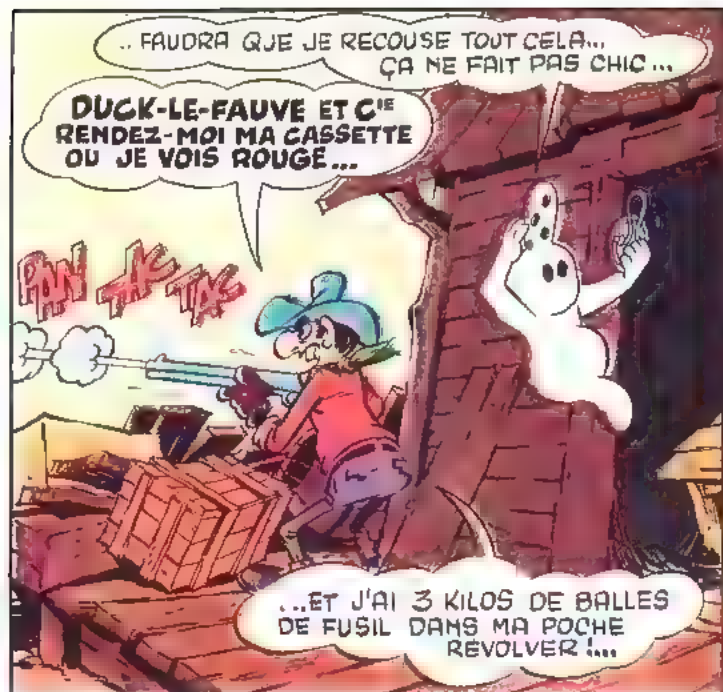








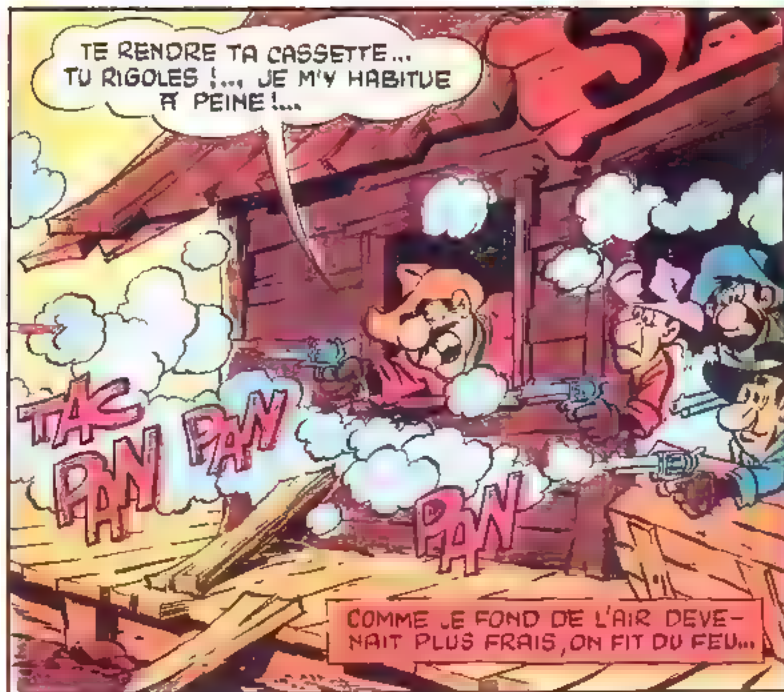




... FAUDRA QUE JE RECOUSE TOUT CELA...  
ÇA NE FAIT PAS CHIC ...

**DUCK-LE-FAUVE ET C<sup>IE</sup>**  
**RENDEZ-MOI MA CASSETTE**  
**OU JE VOIS ROUGE...**

...ET J'AI 3 KILOS DE BALLES  
DE FUSIL DANS MA POCHE  
REVOLVER !...



TE RENDRE TA CASSETTE...  
TU RIGOLES !... JE M'Y HABITUE  
À PEINE !...

COMME JE FOND DE L'AIR DEVE-  
NAIT PLUS FRAIS, ON FIT DU FEU...



PATRON... NOUS FERIONS MIEUX  
D'ALLER RESPIRER AILLEURS, IL  
PARAIT QUE CE TYPE EST TER-  
RIBLE À LA CARABINE... IL A  
GAGNÉ PLEIN DE MÉDAILLES  
À LA FOIRE DE FRISCO QU'IL  
POURRAIT EN PAYER LA  
MOITIÉ DE LA CALIFORNIE...

C'EST BON !...  
TANT PIS POUR  
LES CHEVAUX... NOUS  
FILONS PAR DERRIÈRE  
!...



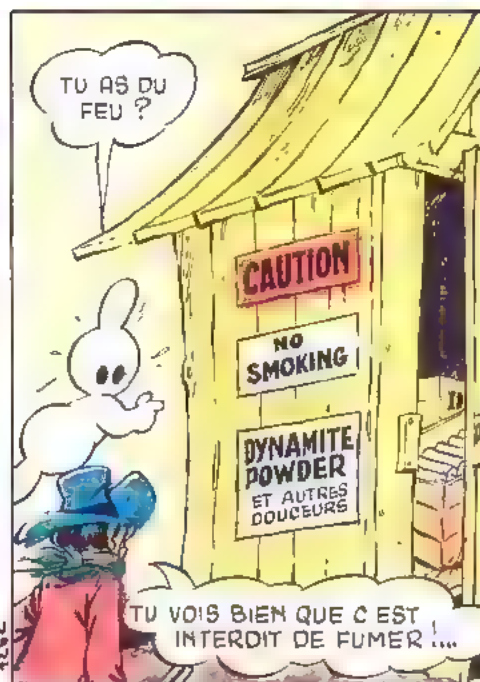
PLUS TRÈS CAUSANTS  
NOS BAVARDS...

ILS ONT DÛ SORTIR PAR L'ENTRÉE  
DE SERVICE... DES SNOBS QUOI !...



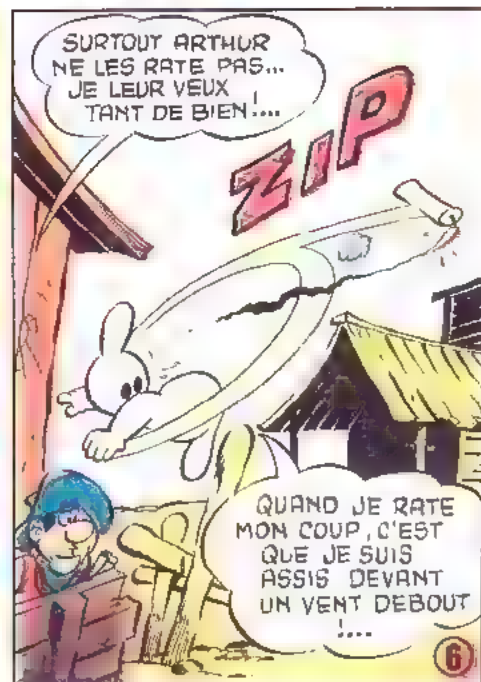
MINE DE RIEN, ILS SE  
DIRIGENT VERS L'AN-  
CIENNE MINE...  
ET ILS N'ONT MÊME PAS  
VU QUE NOUS LES  
AVIONS VUS...

VU... EMPÊCHONS-LES D'ENTRER  
DÉDANS, NOUS NE POURRIONS PAS  
LES DÉLOGER AVANT LA  
MI-CARÊME...



TU AS DU  
FEU ?

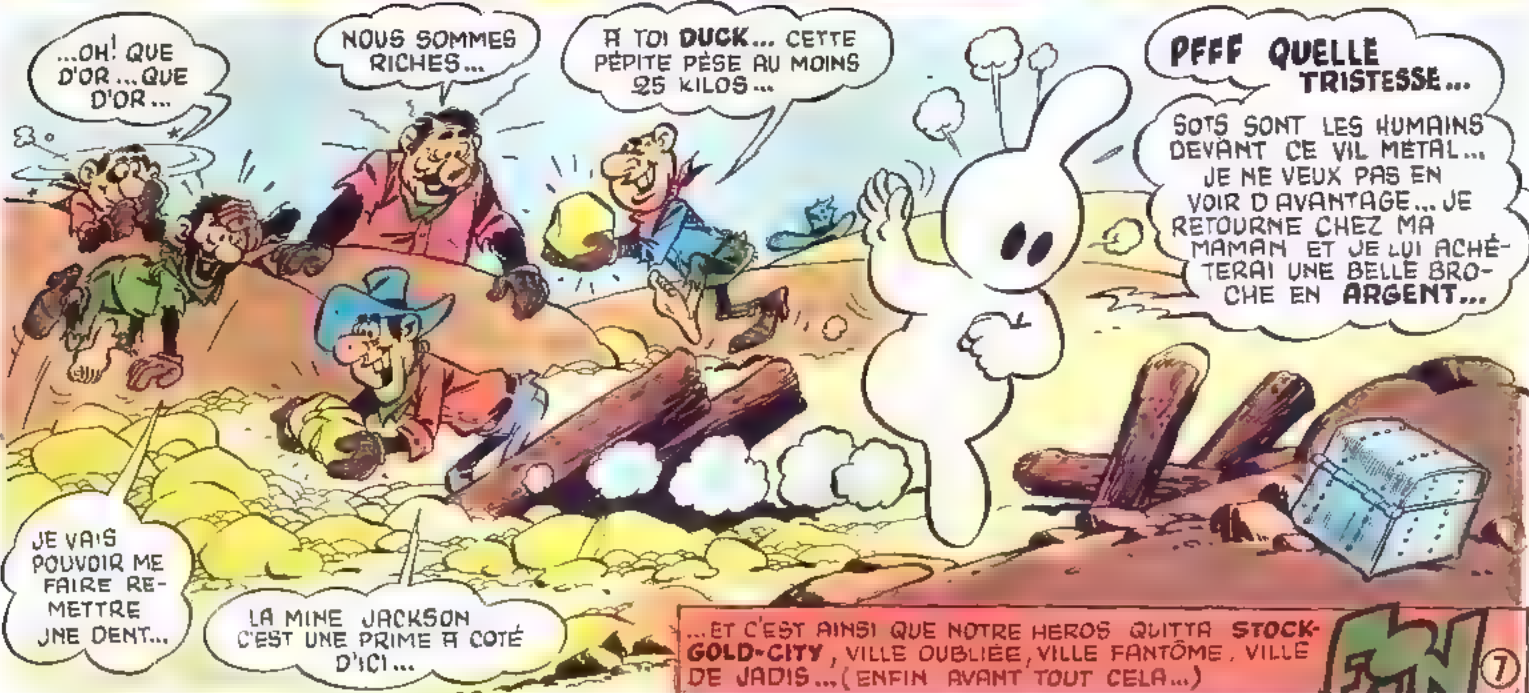
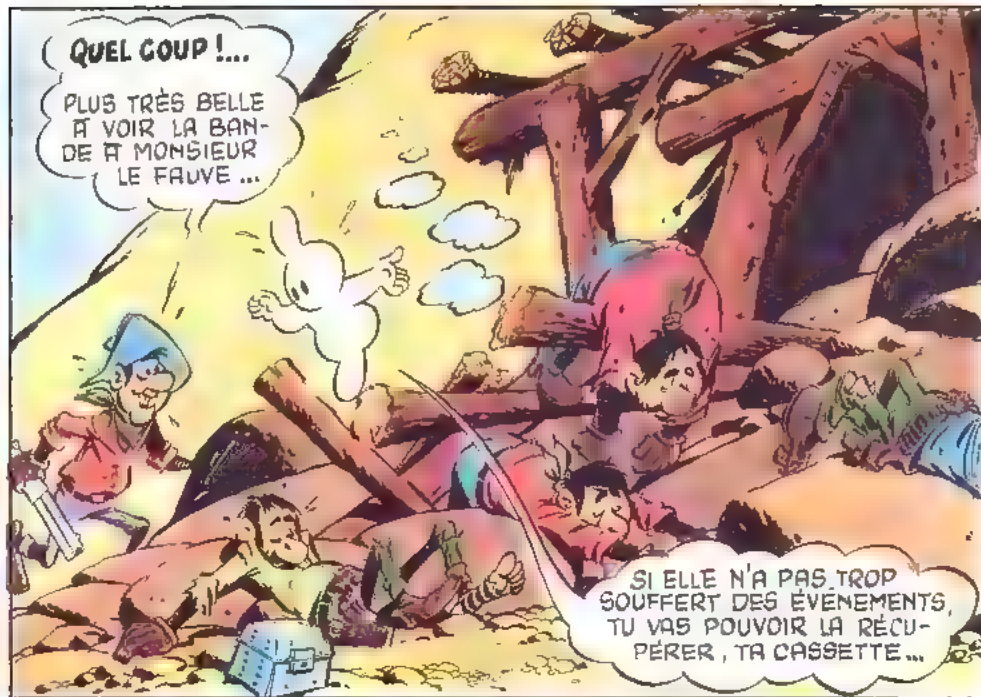
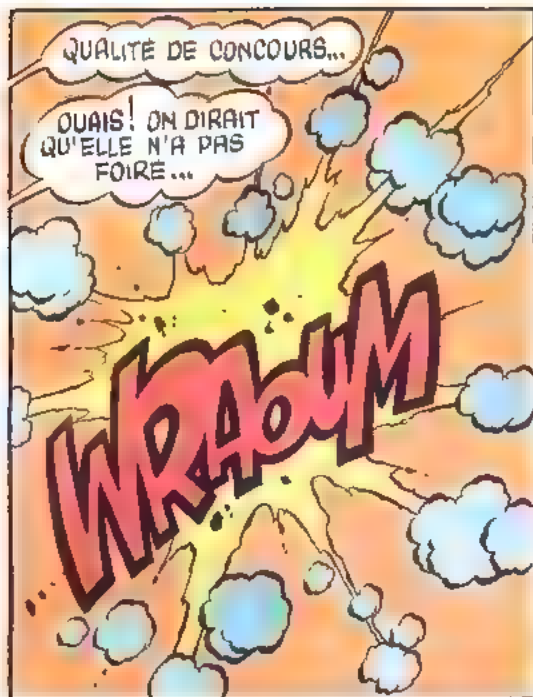
TU VOIS BIEN QUE C'EST  
INTERDIT DE FUMER !...



SURTOUT ARTHUR  
NE LES RATE PAS...  
JE LEUR VEUX  
TANT DE BIEN !...

QUAND JE RATE  
MON COUP, C'EST  
QUE JE SUIS  
ASSIS DEVANT  
UN VENT DEBOUT  
!...





# CHOISISSEZ VOTRE SUPER-GADGET



Mais,

dès aujourd'hui,

**CHOISISSEZ**

**VOTRE**

**SUPER-GADGET**

Chef-d'œuvre de la technique japonaise, le Super DIANA fera de vous (qui sait ?) le plus grand des reporters. Une course automobile, une scène de vacances, un « gros plan » de votre maman... CLIC ! CLIC ! CLIC ! Des souvenirs inoubliables grâce à cet appareil ultra-moderne.

Pif vous l'offre pour 7 F.



Trois ans d'inlassables recherches pour mettre au point le plus « mini », le plus « silencieux » des ventilateurs de poche. A pile, il fonctionne partout : au cinéma comme sur une île déserte. Grâce à ce super-gadget le vent et la fraîcheur sont dans votre poche.

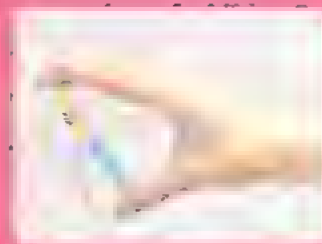
Pif vous l'offre pour 5,50 F.

## ATTENTION !

le stylo à encre invisible est toujours à votre disposition.

Vous écrivez votre message avec la pointe la plus fine : votre page reste blanche.

Vous retournez votre stylo, vous passez l'une des extrémités du stylo sur l'endroit où vous avez écrit, votre écriture apparaît. Pour recevoir un des super-gadgets, voir page 77.



### COMMENT OBTENIR L'UN DE CES TROIS SUPER-GADGETS ?

1. Collez vos huit bons super-gadgets PIF dans l'emplacement prévu en bas de la page.
2. Inscrivez très lisiblement, en lettres majuscules, vos nom et adresse, etc. sur le bon de commande en bas de la page.
3. Choisissez votre gadget, puis rayez les mentions inutiles.
4. Découpez cette feuille suivant les pointillés et adressez-la, dans une enveloppe affranchie, à :

**PIF SUPER-GADGET,**

**B. P. N° 107**

**93 - MONTREUIL-SOUS-BOIS**

5. Joindre, pour frais de manutention et d'expédition :

a) pour l'appareil photo : 7 F.

b) pour le mini-ventilateur : 5,50 F.

### ATTENTION NE PAS ENVOYER D'ARGENT

Le versement peut se faire, soit en timbres, soit par virement postal (3 volets) C.C.P. 4620-25, soit en mandat lettre, soit en chèque bancaire

ATTENTION : Le super-gadget est réservé aux lecteurs habitant en France ou en Belgique.

**GARDEZ DÈS MAINTENANT VOS BONS POUR LE PROCHAIN SUPER-GADGET**



A découper suivant le pointillé.

Je choisis l'appareil photo (1).  
Je choisis le mini-ventilateur (1).  
(1) Rayer les mentions inutiles.

**COLLEZ ICI VOS HUIT  
BONS SUPER-GADGET**

BON N° 1

BON N° 2

BON N° 3

BON N° 4

BON N° 5

BON N° 6

BON N° 7

BON N° 8

NOM .....  
Prénom .....  
Rue ..... N° .....  
Ville .....  
Département N° .....

NOM .....  
Prénom ..... Age .....  
Rue ..... N° .....  
Ville .....  
Département N° .....

COMMENT ÉCRIRE UNE LETTRE SANS STYLO <sup>1969</sup> ET SANS CRAYON?

*Cher Pif.*

C'EST CE QUE VOUS POURREZ FAIRE <sup>avec</sup> ~~moi~~ <sup>ici</sup> il fait très  
je suis en vacances à la <sup>maison</sup> ~~mer~~ avec mes copains  
beau. Je m'amuse beaucoup avec mes copains  
Mais j'attends avec impatience le lundi pour  
LE GADGET SURPRISE DE LA SEMAINE PROCHAINE  
pour voir ton journal.  
Je trouve terrible ton <sup>mini</sup> ~~super~~ ventilateur  
vacances, je l'utilise comme super-gadget pour les  
Maintenant Pif se te quitte car je vais me  
baigner.

*Grosses  
Bises*

*Sylvie*

# LES SILENCES DE

# TEDDY TED

# L'APACHE

ROGER  
LECURIEUX

GERALD  
FORTON

... ET PUISQUE CES  
DEUX-LÀ SONT ASSEZ  
FOUS POUR SE TRIMBALLER  
AVEC 100 000 DOLLARS  
VOTRE RÔLE EST CLAIR.

TRÈS CLAIR...  
TRÈS CLAIR,  
"L'OURS"!

... CE COW-BOY ET LE MUET  
N'ARRIVERONT PAS  
VIVANTS À LA  
FRONTIÈRE,  
AUSSI VRAI QUE  
JE M'APPELLE  
"45"...

BIEN PARLÉ  
"45"

ET POUR LE PARTAGE, COMME  
D'HABITUDE, HEIN : QUATRE PARTS..  
DEUX POUR MOI, LES AUTRES  
POUR VOUS...

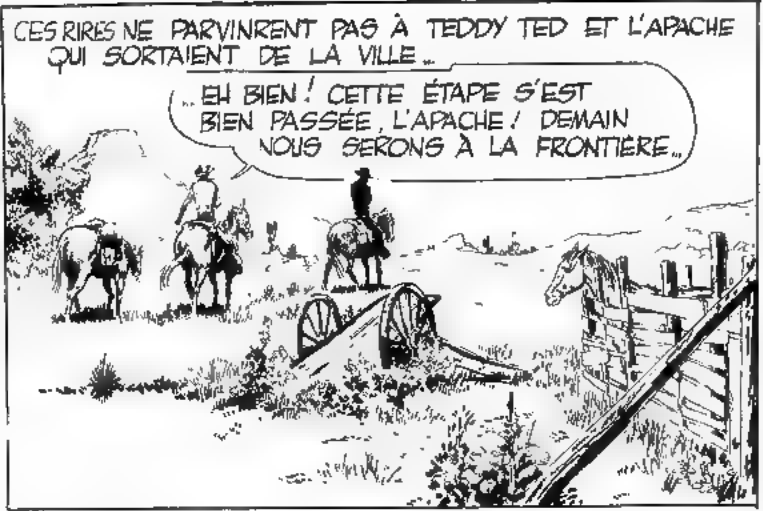
L'OURS DUT REMARQUER  
LA PETITE MOUV' DE SES  
COMPLICES...

N'OUBLIEZ PAS QUE C'EST MOI QUI APORTE  
LE "TUYAU", ET PUIS TU  
AURAS LARGEMENT DE  
QUOI T'OFFRIR UN NOU-  
VEAU REVOLVER "45"

"TU EN AS BESOIN ! IL  
N'Y AURA BIENTÔT  
PLUS DE PLACE SUR CE  
COLT ! AH ! AH ! AH !"

LA CROSSE DU COLT ÉTAIT  
STRIÉE D'ENCOCHES...





"ÇA, C'ÉTAIT 100.000 DOLLARDS! UNE FORTUNE QUE LES DEUX COMPAGNONS RAMENAIENT AUX PAYSANS MEXICAINS QUI EN AVAIENT ÉTÉ DÉLESTÉS!"



"LIRE 'LE TRIANGLE ROUGE' ET 'L'OE DES AMÉRICAINS'"

LES DEUX CAVALIERS S'APPROCHAIENT AU PETIT TROT..

AS I WALKED OUT IN THE STREETS OF LAREDO AS I WALKED OUT IN LAREDO ONE DAY



NOUS N'AURIONS PAS DU PRA-TIQUER COMME ÇA, '45"

"C'EST STUPIDE D'ATTAQUER DE FRONT, '45.. CES GARS DOIVENT ÊTRE SUR LEURS GARDES ET.."

SUFFIT, TALL JOE! QUAND L'OURS N'EST PAS LÀ, C'EST MOI QUI COMMANDE!"



DEUX CENTES PAS SÉPARAIENT ENCORE LES CAVALIERS QUAND TEDDY REMARQUA LA MAIN DE '45, NONCHALEMENT POSÉE SUR SA CUISSE.. UN PEU TROP PRÈS DU HOLSTER..



C'EST TOI QUI AVAIS RAISON, L'APACHE! DANS LES ROCHERS, VITE! VITE!..



LE COW-BOY ÉPERONNA SA MONTURE, ENTRAINANT CELLE QUI PORTAIT LE TRÉSOR..



BANG!

..SON COMPAGNON L'MITA, TOUT EN RIPOSTANT AUX DEUX HOMMES QUI VENAIENT D'OUVRIRE LE FEU..

BANG BANG

Ooooooh!



LE CHEVAL PORTANT LES PRÉCIEUSES SACOCES VENAIT D'ÊTRE ATTEINT PAR UNE BALLE..

HA! HA! HA! QUE DIS-TU DE ÇA TALL JOE?



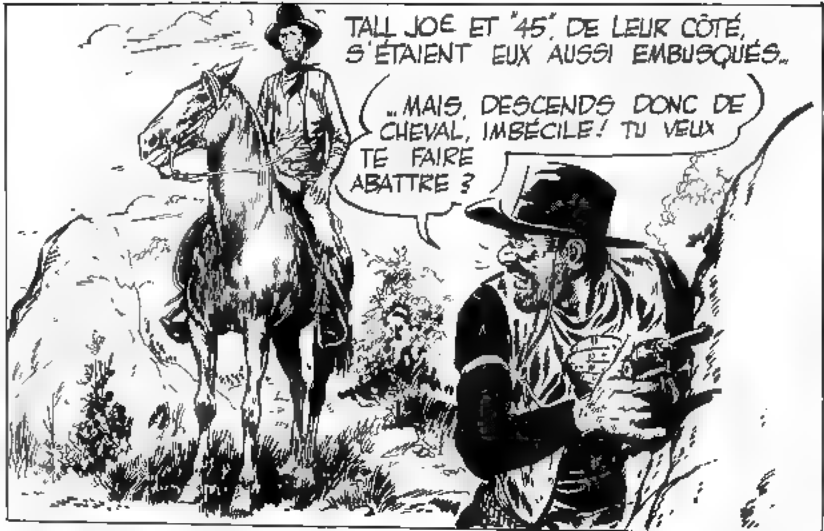
TALL JOE NE RÉFONDIT PAS. UNE LUEUR DE TRISTESSE INFINIE PASSA DANS SON REGARD..



EMBUSQUÉS DANS LES ROCHES, TEDDY ET L'APACHE OBSERVAIENT LE CHEVAL FOUDROYÉ SUR LA PISTE...



TALL JOE ET "45" DE LEUR CÔTÉ, S'ÉTAIENT EUX AUSSI EMBUSQUÉS...



DANS LA PÉNOMBRE, DEUX CHEVAUX SE DEVINAIENT SUR LA PISTE.



« CES COQUINS SE DIS-SIMULENT DERRIÈRE LEURS BÊTES. »

À CET INSTANT PRÉCIS DES COUPS DE FEU TONNÈRENT DERRIÈRE LES DEUX COMPAGNONS LES CONTRAIGNANT À SE TERRER.



CHAQUE FOIS QU'ILS RELEVaient LA TÊTE UNE BALLE ÉCORNAIT LA ROCHE...



« ILS SE SONT RÉPARTIS LES RÔLES, L'APACHE... L'UN NOUS TIENt SOUS SON FEU PENDANT QUE L'AUTRE S'OCCUPE DU TRÉSOR... »

LE COW-BOY N'AVAIT PAS ACHÉVÉ QU'UN BRUIT DE GALOPADE S'ÉLEVA SUR LA PISTE. LES COUPS DE FEU CESSÈRENT.



UN HOMME FUYAIT AU LOIN, AVEC DEUX CHEVAUX...

« ...IL NE VA TOUT DE MÊME PAS ABANDONNER SON COMPLICE... »



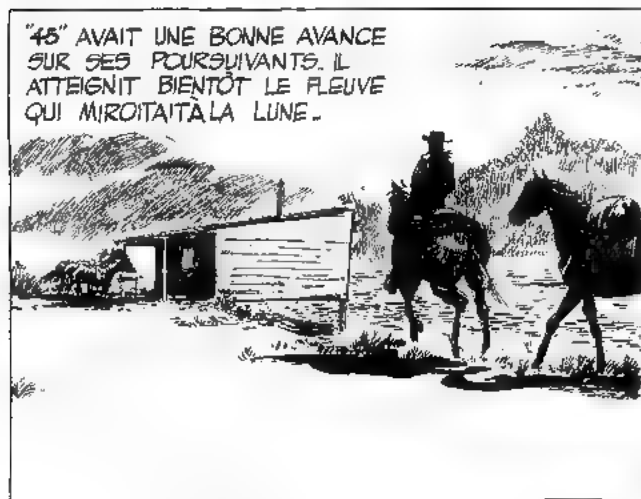
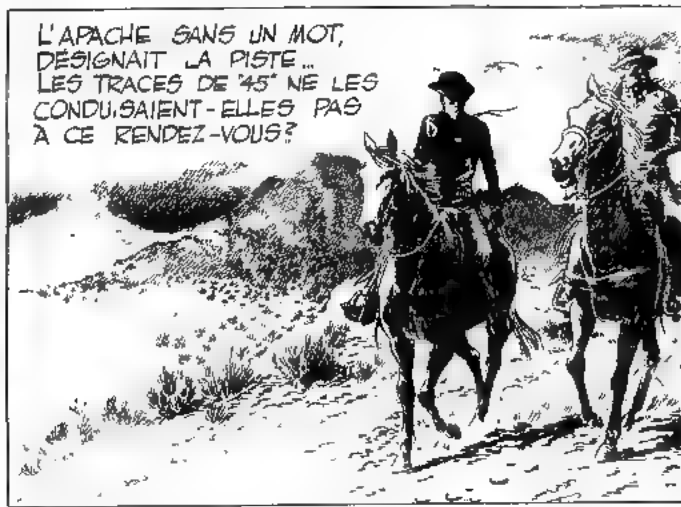
TEDDY ET L'APACHE SE GLISSÈRENT PRUDEMMENT VERS LE REFUGE DU TIREUR ET...



L'OURS SERA... CONTENT DE MOI...

UN HOMME GISAIT LÀ... IL N'AVAIT MÊME PLUS LA FORCE DE SAISIR L'ARME QU'IL AVAIT LAISSÉE ÉCHAPPER...









AVEC UN CYNISME EFFRAYANT LE TUEUR GRAVAIT UNE NOUVELLE ENCOCHE SUR SON ARME...

LE COW-BOY ET LE MUET SE METTRONT EN CHASSE, BIEN SÛR...

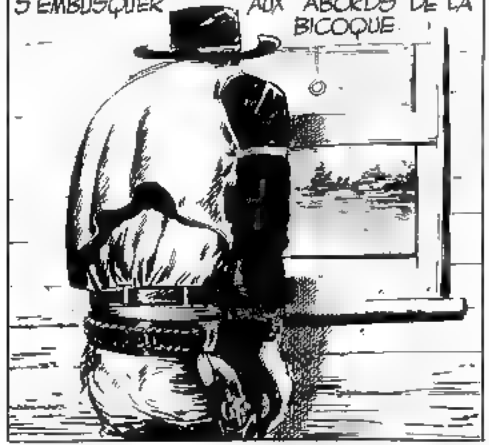


MAIS, AVEC LE VENT QUI SE LÈVE, ILS NE RETROUVERONT JAMAIS MES TRACES...



LE VENT SE LEVAIT EN EFFET AVEC LE JOUR...

DANS LA GRISAILE, LE GREDIN AVAIT SOUDAIN ENTREVU LES SILHOUETTES S'EMBUSQUER AUX ABORDS DE LA BICOQUE.



...ILS DOIVENT ÊTRE QUATRE OU CINQ... LA PARTIE SERA RUDE!



LES MONTURES FRAÎCHES AMENÉES PAR L'OURS TROMPAIENT TEDDY...

VA TE PLACER LÀ-BAS, LAPACHE, NOUS ATTENDRONS LEUR SORTIE...



LE CIEL ROSISSAIT AU-DESSUS DES MONTAGNES, A L'EST, CE SERAIT BIENTÔT LE GRAND JOUR...

8a

SON COMPAGNON AVAIT DISPARU DANS LES TAILLIS ET LE COW-BOY RÉFLÉCHISSAIT...

...S'ILS FONT UNE SORTIE EN FORCE ET SE DISPERSENT NOUS NE LES RATTRAPERONT JAMAIS.



À MOINS DE LES PRIVER DE MONTURES.

UN INSTANT PLUS TARD TEDDY BONDISSAIT VERS LES CHEVAUX, LES DÉTACHAIT PRÉCIPITAMMENT LES CHASSAIT...

KAI KAI



MANOEUVRE PÉRILLEUSE! DES COUPS DE FEU CRÉPITÈRENT...



1243 8b

.. ET TEDDY TED NE DUT  
SON SALUT QU'EN SE  
PROTÉGEANT ENTRE  
LES BÊTES AFFOLÉES.



LES DÉTONATIONS  
N'ÉCLATENT  
JAMAIS EN-  
SEMBLE : CES  
GREDINS SÉRAIENT-  
ILS MOINS NOMBREUX  
QUE JE LE  
PENSAIS ?



TEDDY ÉTAIT EN SÉCURITÉ DANS  
UN TAILLIS... MAIS IL  
VENAIT DE DÉ-  
COUVRIR UNE  
CEINTURE  
D'ARME : CELLE  
DE L'APACHE !



OÙ EST-IL ? POURQUOI  
A-T-IL ABANDONNÉ SON ARME ?  
OH... JE COMPRENDS ! IL VEUT  
LES PRENDRE À REVERS ET N'A  
PAS VOULU MOUILLER SES CAR-  
TOUCHES...



L'APACHE, EN EFFET, NAGEAIT  
SILENCIEUSEMENT DERRIÈRE  
LA BICOQUE.



JE DOIS ATTIRER LEUR  
ATTENTION POUR QU'ILS  
NE LE REMARQUENT PAS...



.. ET ESSUYA IMMÉDIATEMENT LA  
RIPOSTE DE '45'...



... IL Y AURA BIENTÔT UNE  
NOUVELLE ENCOCHE SUR  
CETTE CROSSE...







**PIF**  
POCHE



**Placid et Muzo**  
POCHE MUZO



**POCHES COMIQUES**

OUI ! AU SOMMET DU RIRE,  
IL Y A CE MOIS-CI :

**PIF POCHE N° 48**

100 JEUX, 100 GAGS,

**PLACID ET MUZO N° 23**

100 JEUX, 100 GAGS,

en vente partout 2 F.

100 JEUX  
HA! HA!  
HOU RRAH!  
FORMIDABLE!

100 GAGS  
BRAVO!  
HO! HO!  
TERRIBLE!  
HA! HA!



# UN ALLER ET RETOUR POUR LE COSMOS

Eh bien ! quel siècle passionnant nous vivons ! Vous rêvez, vous aussi, de devenir un pionnier de la conquête spatiale ! cette semaine, ne rêvez plus, nous vous offrons de voyager dans le cosmos. En un mot, de devenir cosmonautes. Etes-vous prêts pour cette grande aventure ? Oui !

Tous les renseignements sont en pages 62 et 63.



## L'HISTOIRE COMIQUE DE LA SEMAINE

Un morceau de sucre tombe amoureux d'une petite cuillère. Avant de se quitter, le morceau de sucre demande :

— Où pourrions-nous prendre rendez-vous ?  
Et la petite cuillère répond gentiment :  
— Dans un café !

## CETTE SEMAINE GAGNEZ 250 F et un coffret FABRIC-JOUETS



(offert par jouets rationnels)

avec lequel vous réaliserez de magnifiques émaux, le coffret comprenant : un four de cuisson, les produits, les outils, les modèles de bijoux modernes que vous aurez à décorer.

Devenez un artiste avec le Fabric-jouets !

**Cette semaine c'est... Sylviane Perrot à DESERTINES**

**qui nous a fait parvenir la liste se rapprochant le plus de celle du jury, et qui gagne les 250 F et un circuit 24 offert par la société IDE**

### LES 12 NOMS DÉCODÉS :

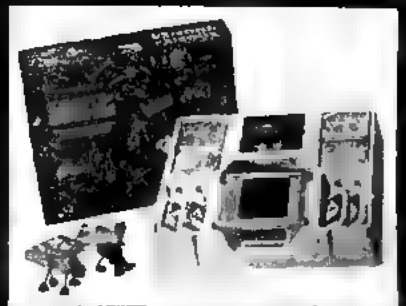
Chaparral (5) — Ford (12) — Lotus (8) — Brabham (10) — Maserati (11) — Porsche (6) — Alfa Roméo (3) — Alpine (2) — Ferrari (7) — Matra (9) — Lamborghini (1) — Triumph (4).

### LISTE DU JURY :

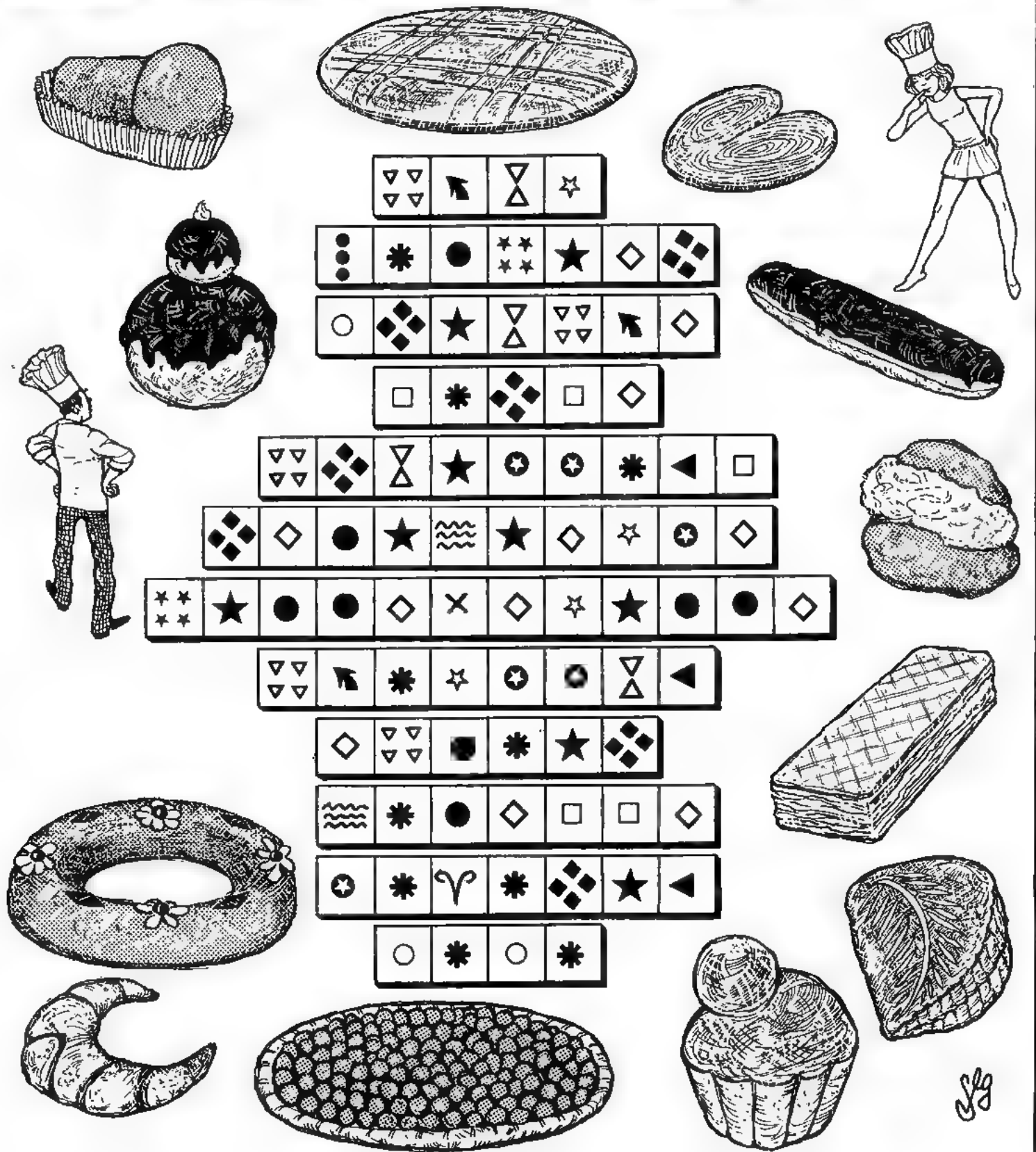
Porsche — Alfa Roméo — Matra — Alpine — Lamborghini — Triumph — Ford — Lotus — Maserati — Ferrari — Chaparral — Brabham.

# GAGNEZ 250 F

et un magnifique fabric-jouets



(offert par jouets rationnels)





# AU GRAND JEU DE LA GOURMANDISE

Je parie que c'est une fille qui gagnera à ce jeu. Pourquoi ? Mais parce que l'on dit bien souvent que les filles sont plus gourmandes que les garçons.

SI JE ME TROMPE, JE VOUS AUTORISE A VENIR TOUTES ME TIRER LES OREILLES.

Bref, voici douze appétissantes pâtisseries.

Il faut tout d'abord trouver leurs noms. Pour vous aider, ces noms ont été inscrits dans les douze lignes horizontales de la grille. Ces noms sont codés, ce qui veut dire que leurs lettres ont été remplacées par des signes conventionnels, le même signe remplaçant toujours la même lettre. Le cercle blanc est toujours la lettre B.

Inscrivez les lettres et les noms, au fur et à mesure que vous les découvrez dans la grille « muette » du bulletin-réponse. Ensuite, vous classerez les douze pâtisseries dans l'ordre de vos préférences, en donnant la première place à celle que vous aimez le plus.

La gagnante (ou peut-être le gagnant) sera celle qui, ayant trouvé les noms de tous les gâteaux, aura donné la liste de préférences la plus proche de celle qui a été déjà établie par le jury.

UN JEU DE  
M. STOP

## ATTENTION !

**Avant de commencer  
lisez attentivement ce  
REGLEMENT**

Les personnes ne résidant pas en France ou en Belgique ne peuvent participer à ce jeu-concours primé.

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les noms exacts des douze gourmandises, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX. S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des gourmandises (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1263. B.P. PARIS 90-10, il devra être posté avant le mardi 19 août, à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1269 du 27 septembre.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné. Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsours, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

## BULLETIN RÉPONSE

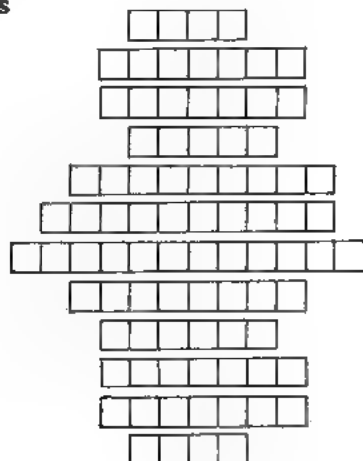
A découper suivant le pointillé

NOM ..... PRENOM ..... AGE ..

RUE ..... N° ..

VILLE ..... DEPARTEMENT .....

Noms décodés

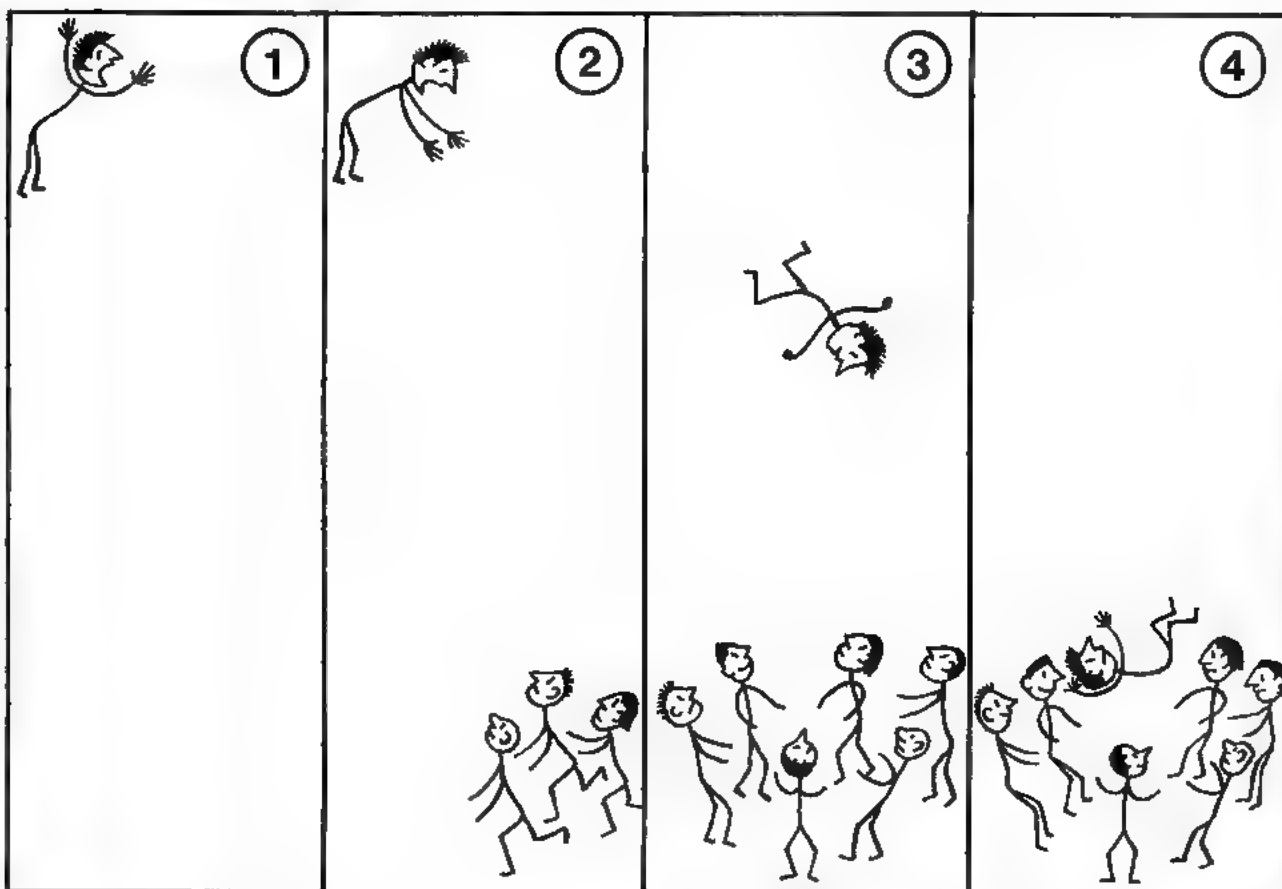


Liste de préférences :

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....
6. ....
7. ....
8. ....
9. ....
10. ....
11. ....
12. ....

Voici une nouvelle aventure de Filifil, le petit personnage filiforme de nos cinégrammes. Je vous rappelle qu'il s'agit là d'un petit « film » en quatre épisodes, dans lesquels il n'y a ni décor ni accessoires d'aucune sorte.

Et il faut deviner tout de même ce qui s'y passe.



## CE QUE PARLER VEUT DIRE...

**QUI DIT A DOIT DIRE B.**

- a) Réciter l'alphabet.
- b) Faire le récit complet d'une histoire.
- c) Rester bouche bée.

**IL A UN ESTOMAC D'AUTRUCHE.**

- a) il a l'estomac malade et se trouve au régime.
- b) De ces expéditions lointaines il garde des souvenirs, tel cet estomac d'autruche conservé, séché.
- c) Il digère tout ce qu'il mange.

**AVOIR DES ABSENCES.**

- a) Partir souvent en voyage.
- b) Etre sujet à des distractions.
- c) Ne pouvoir se rendre à un rendez-vous.

Vous connaissez tous ces locutions. Mais que veulent-elles dire ? Trouvez la bonne définition parmi les trois proposées.

## Charades

Mon premier est une note de musique ;  
Mon second est une note de musique ;  
Mon troisième est une note de musique ;  
Mon quatrième est un article ;  
... Et mon tout est une habitation.



Mon premier est une lettre de l'alphabet ;  
Mon second est une lettre de l'alphabet ;  
Mon troisième est une lettre de l'alphabet (grec) ;  
Mon quatrième peut être papillon ;  
... Et mon tout est une fleur des haies.



Mon premier se portait au côté ;  
Mon second est le lever du jour ;  
Mon troisième fait souvent la chanson ;  
... Et mon tout était roi des Francs.



Mon premier est une conjonction ;  
Mon second est un être sans existence réelle ;  
Mon troisième est la maison communale ;  
Mon quatrième suit un de près ;  
... Et mon tout est un calendrier à feuilles mobiles.



# CINQ EN UN

## “ La fête des fleurs ”

C'est la fête au village. La reine des fleurs fait son tour d'honneur et vous donne l'occasion de faire celui des cinq jeux de la semaine.

PAR D. A. GRANDJEAN

A vous donc :

— De chercher les cinq anomalies du défilé ;

— De dire où se cache la clarinette du musicien ;

— De reconstituer la couronne que la reine mettra au bal, ce soir ;

— De déterminer à quelle heure se déroule cette scène. (L'horloge de l'église est arrêtée, mais un certain nombre d'indices vont vous permettre de répondre à cette question) ;

— De donner le nombre exact de tulipes noires dessinées par notre ami Gring.



Solutions en dernière page  
du Journal des Jeux.

# le PENSE JEU

## LES CARTES DANS L'ORDRE

Prenez un paquet de 32 cartes, figures contre la paume de la main, c'est-à-dire invisibles. Tirez la première carte, retournez-la sur la table en disant : « As ». Si cette carte est un as, enlevez-la du jeu, sinon laissez-la sur la table où avec d'autres cartes, elle va constituer un talon. Prenez la deuxième carte du paquet, retournez-la en disant : « Roi ». Si cette carte est un roi, vous l'éliminerez du jeu comme la première, sinon elle rejoint le talon. Vous procédez ainsi jusqu'à ce que vous ayez énuméré toutes les cartes dans l'ordre de leur valeur : as, roi, dame, valet, dix, neuf, huit et sept. Puis vous recommencez l'énumération jusqu'à ce qu'il ne vous reste plus de cartes en main. Vous prenez le talon et faites la même opération, toujours en éliminant les cartes qui correspondent à la valeur appelée. La réussite est réalisée lorsque vous êtes parvenu à éliminer toutes les cartes du jeu.

Chaque semaine le pense-jeu vous propose de « bonnes idées » pour vous amuser. Collectionnez-les.

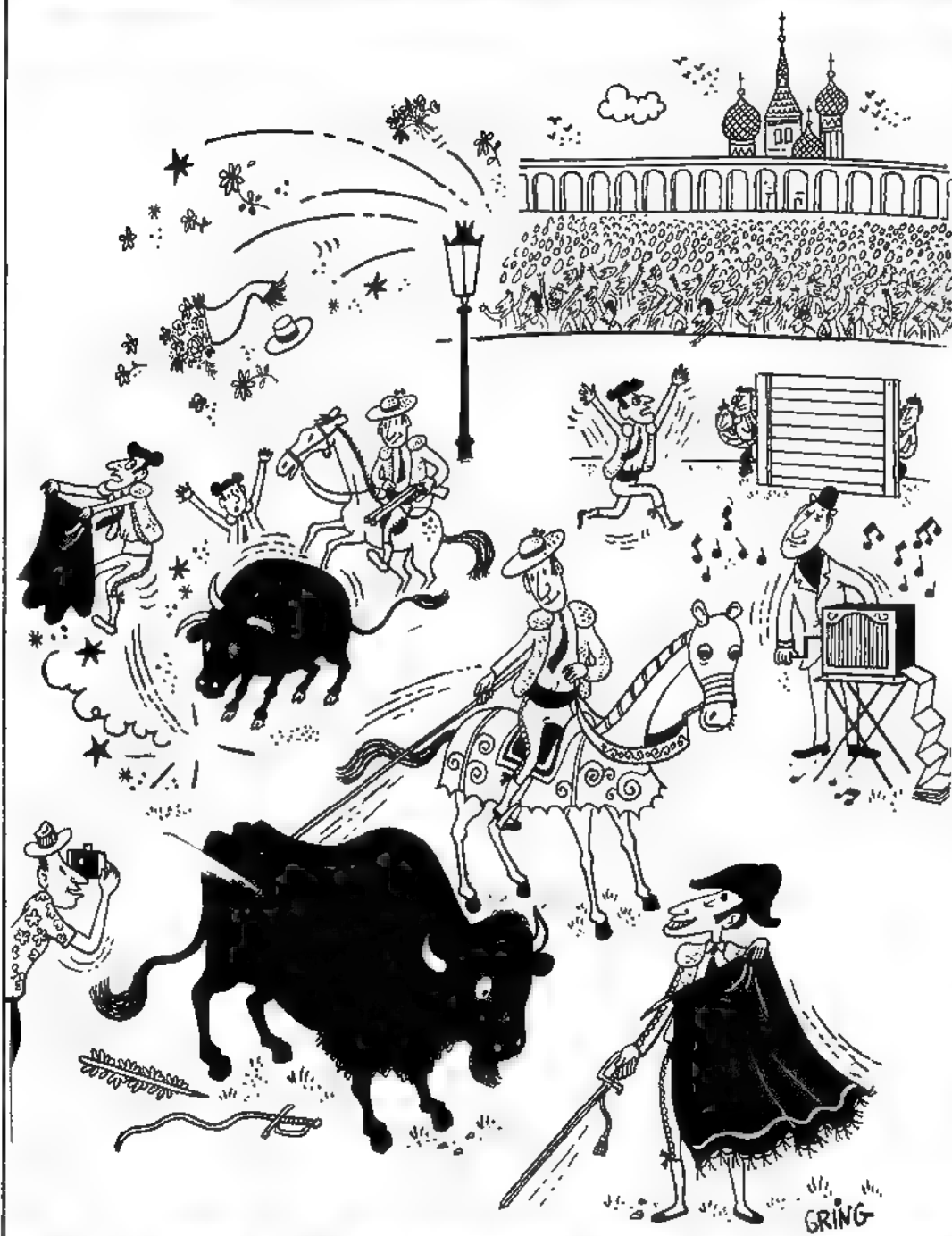
## LA CHASSE AU TRESOR

(au moins cinq joueurs)

Les joueurs sont assis en rond comme pour le jeu de la chandelle. L'un d'eux, accroupi en dehors du cercle, tourne le dos à ses camarades, afin de ne pas voir ce qu'ils font. En effet, ces derniers ont la charge d'un trésor (balle, foulard, etc.) qu'ils font circuler rapidement de l'un à l'autre, en se le passant de main en main. Le joueur qui est hors du jeu possède un sifflet ou une clochette. Chaque fois qu'il s'apprête à se retourner, il siffle ou il agite la clochette. A ce signal, les gardiens du trésor croisent étroitement leurs bras sur les genoux dans un même geste. Dès qu'il a averti, le chasseur se retourne très vite pour essayer de surprendre celui qui a le trésor entre les mains. Si celui-ci ne s'est pas dépêché de croiser ses bras, le chasseur le désignera sans peine comme étant le possesseur du trésor. Le mauvais gardien prend alors la place du chasseur tandis que celui-ci s'installe dans le cercle.

# LE JEU DES ANOMALIES

## erreurs à la corrida



En observant cette scène vous vous rendrez vite compte que les règles pourtant très strictes de la corrida espagnole ne sont pas respectées. Quelles sont les erreurs, presque toutes grossières, commises dans cette arène de fantaisie ?

*Solution en dernière page du Journal des Jeux.*



UN  
MINI-TEST  
DE  
ROGER  
DAL

# avez-vous de l'assurance ?



Certaines personnes disent que l'assurance (c'est-à-dire en langage courant le « toupet » ou encore « le culot ») est une garantie de succès. D'autres prétendent, au contraire, qu'elle conduit aux pires erreurs. Sans vouloir trancher nous allons vous dire, avec vos réponses à ces quelques questions, si vous n'avez pas assez, si vous avez beaucoup, ou si vous avez trop d'assurance...



1. Demandez-vous toujours conseil avant de prendre une décision ? .....

2. Quand on vous fixe, est-ce généralement vous qui baissez les yeux le premier ? .....

3. Répondez-vous toujours à une question qu'on vous pose, même si vous n'êtes pas très sûr de connaître la véritable réponse ? .....

4. Etes-vous tout étonné quand vous avez une bonne note ou qu'on vous donne une récompense ? .....

5. « Qui veut peut », ce proverbe vous paraît-il exact ? ..

6. Etes-vous mal à l'aise quand vous devez prendre la parole devant un grand nombre de personnes ? .....

7. Vous donne-t-on souvent à faire (sans que vous puissiez vous en débarrasser) les corvées dont les autres ne veulent pas (les commissions par exemple) ? .....

8. Vous sentez-vous en position d'infériorité quand vous discutez avec un camarade plus grand, beaucoup plus fort, ou plus âgé que vous ? .....

9. Avez-vous déjà marchandé dans un magasin ? .....

10. Etes-vous gêné quand on fait en public des éloges de vous ? .....

OUI  
ou  
NON



11. Etes-vous furieux et protestez-vous quand on vous interrompt alors que vous parlez ? .....

12. Offrez-vous parfois vos services comme arbitre lorsqu'un différend surgit entre deux camarades ? .....

13. Dans un groupe d'amis, est-ce vous qui, en général, prenez les initiatives quant aux distractions, aux buts de promenade, au choix des jeux, etc. ? .....

14. Vous arrive-t-il de passer le premier chez un commerçant, sans tenir compte de l'ordre d'arrivée ? .....

15. Quand vous avez commandé un verre de lait et qu'on vous sert une limonade (ou vice versa) buvez-vous sans protester ? .....

16. Savez-vous couper très vite un entretien, sans tergiverser, quand vous en avez assez, ou que vous avez besoin de partir ? .....

17. Pouvez-vous entrer dans un magasin et ressortir sans rien acheter si vous n'avez pas trouvé exactement ce que vous souhaitiez ? .....

18. Pensez-vous qu'on réussit plus sûrement en agissant hardiment ? .....

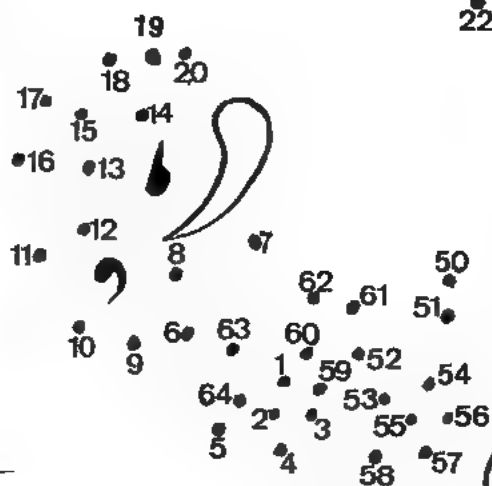
OUI  
ou  
NON

— Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 3, 5, 9, 11, 12, 13, 14, 16, 17, 18.

— Un point également pour « NON » à : 1, 2, 4, 6, 7, 8, 10, 15.

**FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, PUIS ALLEZ VITE VOIR AUX SOLUTIONS POUR SAVOIR CE QU'IL FAUT EN PENSER...**

OH! COMME JE REGRETTE  
D'AVOIR MIS, UNE CHEMISE  
ROUGE!



22

23 29



POURQUOI COURS-TU  
AINSI?

pour le savoir reliez ces points entre eux.

magie

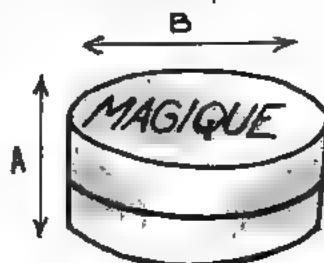
## La boîte magique

Je vous présente une petite boîte ronde, peu haute, et susceptible de contenir, **tout juste**, une pièce de 5 F. Je l'ouvre, et vous voyez qu'il n'y a rien à l'intérieur qu'un revêtement de papier noir, dans le couvercle intérieur également. Je glisse visiblement et ostensiblement la pièce dans la boîte et je referme le couvercle. Je secoue la boîte pour que vous constatiez, auditivement, la présence de la pièce. Un simple coup de baguette, également « magique », je rouvre la boîte, non sans l'avoir encore secouée, mais, cette fois, on n'entend plus rien. La pièce a disparu; ce que vous pouvez constater quand j'en lève le couvercle: plus de pièce, rien que le noir intérieur. Un si bel effet, avec un matériel presque inexistant, est obtenu de façon bien simple: tout l'intérieur de la boîte, cela a été dit,

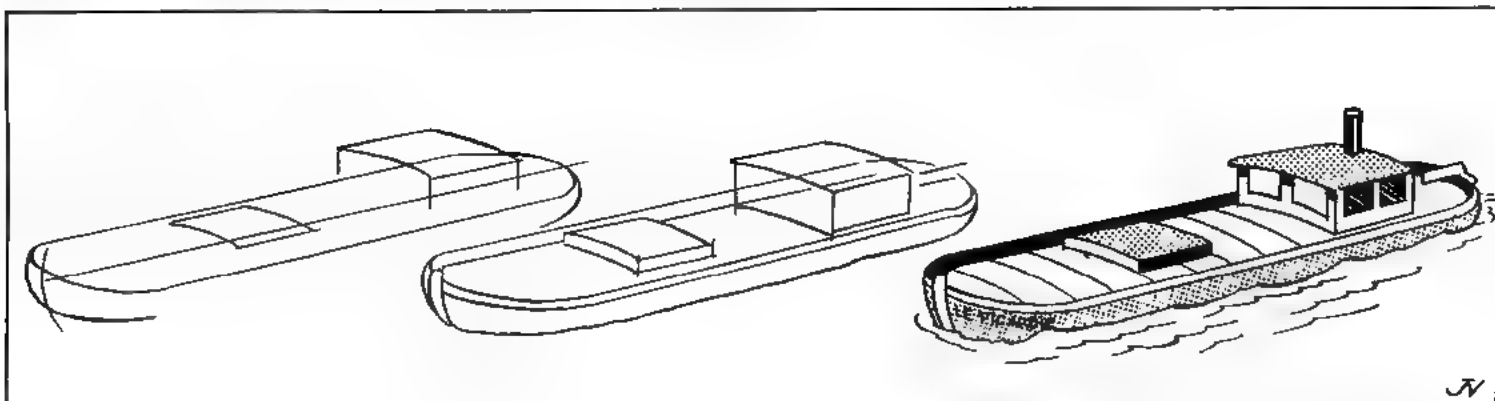
est recouvert de papier noir. Et il en est de même d'une face de la pièce, celle que le public ne voit pas. Quand je secoue la boîte pour faire entendre que la pièce est bien à l'intérieur, c'est dans le sens de la flèche A, laissant un certain espace à la pièce. Après le coup de baguette magique, les secousses sont données dans le sens de la flèche B, là où la pièce est ensermée par sa tranche, aucun bruit possible. Et quand je rouvre la boîte, c'est couvercle en bas et boîte en haut afin que la pièce offre — à la vue — sa face recouverte de papier noir ce qui la rend invisible car elle se confond avec l'intérieur.

Inutile de dire que si vous avez fait une inscription sur le couvercle (le mot « magique », par exemple), il faut le reproduire sur le fond extérieur qui devient couvercle quand cela est nécessaire pour la disparition.

A. GEO-MOISSERON.



Tracez une ligne centrale.  
Placez l'encombrement du sujet.  
Accentuez les détails.  
Donnez du relief pour terminer votre dessin.



58



GADGET

offre par

**PIF**

# INGR D

## RÈGLE DU JEU

Détacher les quatre parties du dégringolo à droite de l'échelle, les ébarber, enclencher les deux parties PIF dans les autres. Votre dégringolo est monté.

Placez-le en haut de l'échelle et laissez-le descendre jusqu'au dernier échelon, retourner l'échelle sans faire tomber le dégringolo.

MODÈLE DÉPOSÉ







# ENIGME...

DE LUDOVIC

PAR MOALLIC

Chaque semaine LUDOVIC, détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête. A vous de jouer !

## UN REPAS MALSAIN

Un commerçant criminel empoisonne ses clients avec un poison foudroyant qui agit en une minute.



Le boucher se retranche derrière le contrôle médical de toute la viande qu'il fournit.



LUDO constate que la dernière victime a mangé de la viande, des champignons, du fromage et une poire.



Le marchand de légumes et de fruits ne donne pas l'impression d'un criminel.



Le crémier paraît être un brave homme soucieux de contenter sa clientèle.



LUDOVIC termine son enquête chez le marchand de vin, réfléchit, calcule... et finit par trouver.

CHEZ QUEL COMMERÇANT SE TROUVE LE PRODUIT EMPOISONNÉ ? Solution en dernière page du Journal des Jeux.

# JEU DU COSMOS

Jouez à l'aide d'un dé (2 à 4 joueurs). Il faut partir de la Terre et aller se poser sur la Lune, puis revenir sur Terre. Les pions (à coller sur un bristol et à découper) avancent selon le résultat du dé en se posant sur « l'étoile » qui porte le chiffre correspondant (et non, comme au jeu de l'oie, en comptant les cases).

Si l'étoile est déjà occupée par un adversaire, allez plus avant sur l'étoile libre qui porte le même chiffre. Si vous tombez sur une étoile posée sur un météore, votre vaisseau spatial est endommagé ; il faut réparer en sortant dans l'espace. A ce moment-là, le pion ne joue plus avec son dé, il avance chaque fois de 1 sur les pas tracés dans le ciel jusqu'à ce qu'il rattrape la plus proche étoile, où il reprend sa course normale au dé.

Pour se poser sur la Lune, comme pour le retour sur Terre, il faut que le dé marque juste le chiffre 6 au moment où il passe au point de la descente (étoile numérotée 6 plus astérisque). Sinon, il faut tourner autant de fois autour de l'astre (Terre ou Lune selon le cas) en reprenant le sens de l'orbite.

Pour commencer la partie, les joueurs attendront de faire 6 avant de se placer sur l'étoile du départ ; il en est de même pour repartir de la Lune.

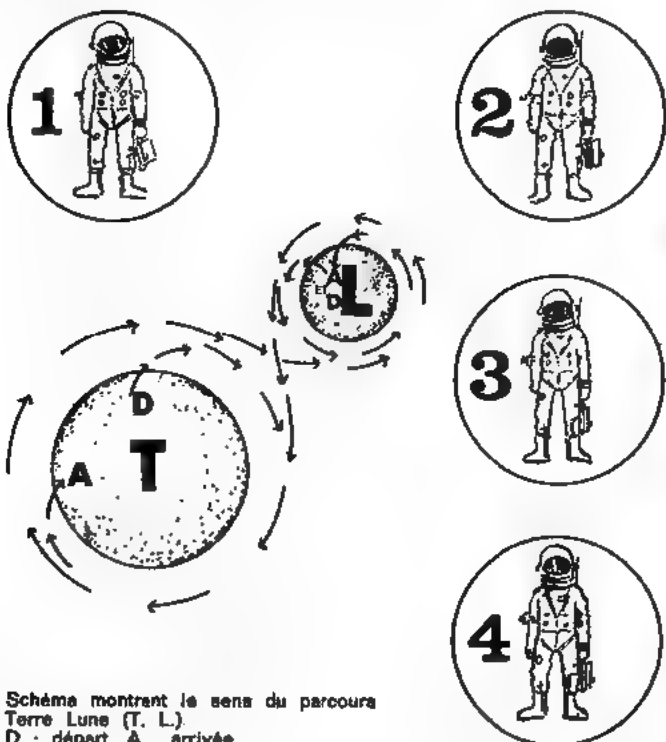


Schéma montrant le sens du parcours Terre Lune (T. L.)  
D : départ, A : arrivée.







**Grâce  
aux conseils  
de Nicolaou,**

**CETTE  
SEMAINE  
RÉALISEZ  
VOUS-MÊME  
UN  
VÉRITABLE  
PUNCHING-  
BALL.**

Munissez-vous de tissus de deux tons différents à couper 4 fois aux cotes indiquées, de planchettes en bois B (genre caissette). Reproduisez 2 fois. D'un manche à balai C, de 4 bouts de chambre à air de vélo, de 6 cavaliers E. Reportez-vous aux cotes indiquées.

Confectionnez le ballon. Mieux, demandez à votre maman de le faire. Bourrez-le de fibres de bois ou de coton.

Fixez-le au manche à balai à l'aide de fil de fer. Selon le détail F, attachez solidement les bandes de caoutchouc D au manche à balai à 22 cm, avec du fil de fer. Fixez en croix les 2 planchettes B. Reportez-vous au détail de fixation I. Tendez et clouez à même distance les 4 bandes de caoutchouc sur le socle en bois.

Ce bricolage, exécuté par vous-même, sera excellent pour vous entraîner et fera peut-être de vous, un jour, un futur champion de boxe.

## **AU MEILLEUR, UN SUPER-GADGET**

Chaque semaine, des charades, des blagues, des calembours, des devinettes, etc., nous parviennent de nos amis lecteurs. Chaque semaine, nous publions les meilleurs envois et, le « Meilleur des Meilleurs », sélectionné par le jury dirigé par votre ami Roger Dal, est récompensé d'un super-gadget.

### **ELLE A GAGNÉ UN SUPER-GADGET !**

Elle s'appelle Martine MIALARD, habite Trouville et elle gagne le super-gadget pour... une charade.

Jugez vous-même :

**Mon premier, mis en cube, mesure mon second.**

**Mon second est liquide.**

**Mon troisième peut contenir mon second.**

**Mon quatrième peut se déposer au fond de mon troisième.**

**Mon cinquième est un amalgame d'étain.**

**Mon tout est un souterrain.**

Réponse : METROPOLITAIN (Mètre - Eau - Pot - Lie - tain).

Bravo pour cette charade !

Richard POUGIN à CHARTRES, nous raconte cette histoire :

Deux fous discutent.

1<sup>er</sup> fou. — Qu'est-ce que j'ai dans la main ?

— Une fourmi.

1<sup>er</sup> fou. — Non !

— Je sais, je sais, c'est une mouche.

1<sup>er</sup> fou. — Non !

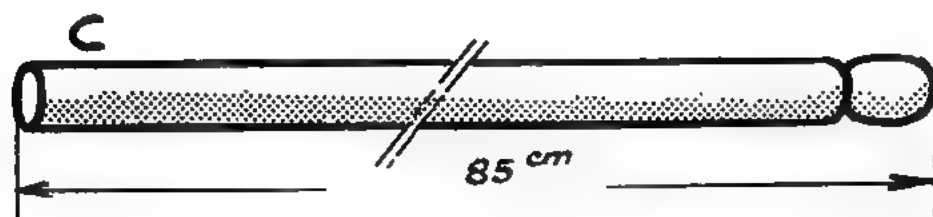
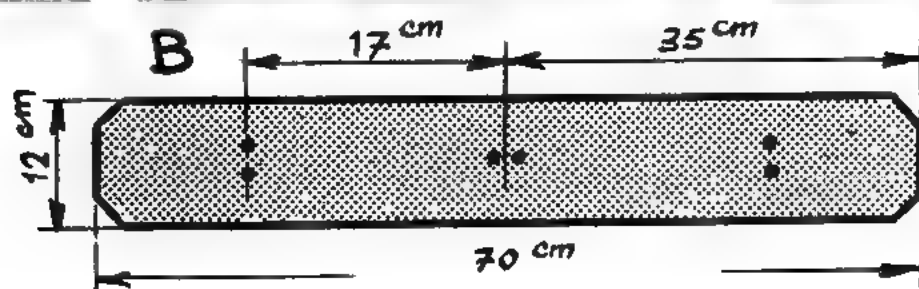
— Un chameau.

1<sup>er</sup> fou. — Tu triches, tu as regardé !

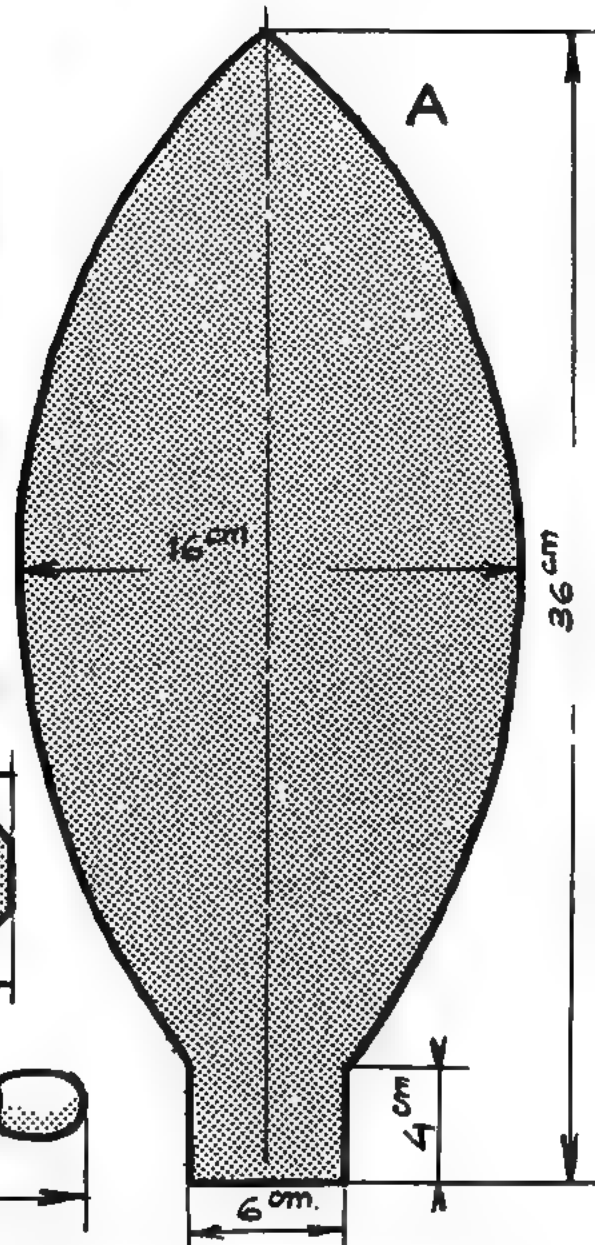
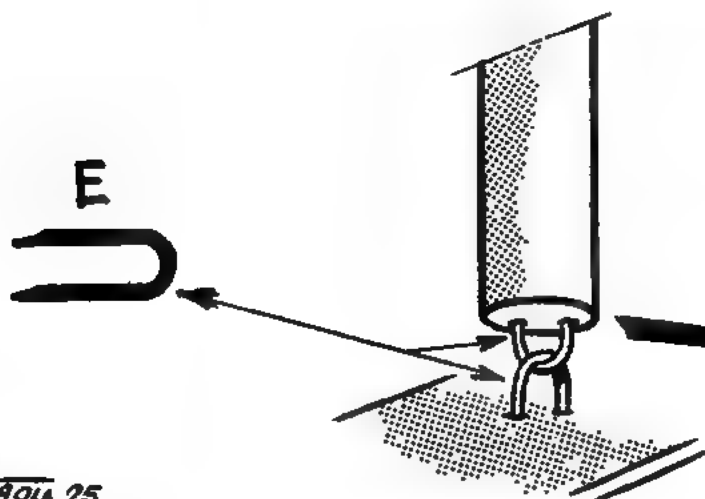
Encore une fois bravo à tous et continuez à nous écrire à

PIF « Rubrique des Jeux »  
126, rue La Fayette - Boîte postale n° 77, X  
PARIS-X°

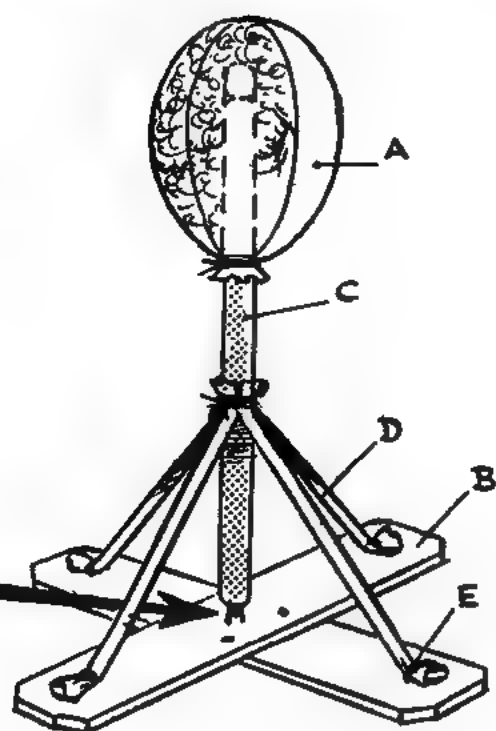




Détail de fixation I



Détail de montage: F



# MOTS CROISÉS AU CHOIX

Choisissez vous-même la série de définitions à votre goût : FLASH (pour lecteurs pressés) ou AS (si vous aimez chercher un peu).

## FLASH

### HORIZONTALEMENT

1. Hachis garnissant une dinde ou une tomate.
2. Organe d'un des cinq sens.
3. Créer de nouveau.
4. Vue à nouveau.
5. Perçu par les yeux. Se trouve dans verbe.
6. Endroit. Note de musique.
7. Adverbe de lieu. Fête du calendrier.

### VERTICALEMENT

1. Ouvrage de défense militaire. Article.
2. Unité de mesure agraire. Boisson fermentée.
3. Jeune soldat.
4. Encaustique. Article indéfini.
5. Ecolier.
6. Appât factice sur un hameçon.
7. Maman. Article retourné.

## AS

### HORIZONTALEMENT

1. Moins elle est méchante, plus elle est drôle.
2. Le mauvais payeur se la fait tirer.
3. Divertir par des amusements.
4. Parade militaire.
5. Fréquente annotation. Fin de soulier.
6. Autre nom du colin. Ile de l'Atlantique.
7. Négation retournée. Prénom avec les lettres de Léon.

### VERTICALEMENT

1. Porteur aux Halles. Largeur d'une étoffe.
2. Mesure de surface. Fin de bien des raisins.
3. Harassée de fatigue.
4. S'étale sur le parquet. Début d'une suite sans fin.
5. Rend plus haut.
6. Attrape-nigaud.
7. Fête en principe le dernier dimanche de mai. Article arabe.

## Définition

### de la semaine

N'aime pas les Ecossais en 8 lettres.

	1	2	3	4	5	6	7
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

## Mots croisés faciles

### HORIZONTALEMENT :

1. Arbre de Noël.
2. A besoin d'être fouettée pour faire de la chantilly !
3. Ce que vous dites à votre ami, le chien, pour qu'il vienne près de vous.
4. Qualifie le poids d'une marchandise sans son emballage.
5. C'est un mètre cube de bois de chauffage.

### VERTICALEMENT :

1. Elles ont des dents pour mordre... les planches.
2. L'arme préférée de Robin des Bois.
3. Chagrin.
4. Au milieu de la cime. Fin d'un infinitif du premier groupe.
5. Affluent pyrénéen de la Garonne.

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					

## Acrostiche

Dans les sept lignes horizontales de cette grille placez les mots correspondant aux définitions que voici :

1. Ponctuellement.
2. Un des noms de Troie.
3. Il vient après l'ainé.
4. Peintre hollandais.
5. Vedette de la chanson dont le prénom est Frank.
6. Peintre.
7. Élégant.

	1	2	3	4	5	6	7
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

Si les mots sont exacts vous pourrez lire dans les colonnes des extrémités, de haut en bas, dans le sens des flèches le prénom (à gauche) et le nom (à droite) d'une vedette de la chanson.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



PAR  
ROGER  
DAL

# Douanes à bulles

**Les pays ont encore, hélas ! des frontières avec des règlements, des douaniers et des formalités de passage. A cette douane fort encombrée les paroles que portent les bulles ne sont pas celles qu'il faut attribuer aux personnages pour que tout se passe logiquement.**

**Voulez-vous essayer  
de remettre de l'ordre  
dans tout cela ?**



**Solutions en dernière page du Journal des Jeux.**

# solution des jeux

## CINÉGRAMME

1. Filifil crie : « au feu! », il est bloqué par l'incendie tout en haut d'un immeuble. — 2. Les sauveteurs accourent. — 3. Ils tendent une toile et Filifil saute. — 4. Il arrive dans la toile, il est sauvé.

## CHARADES

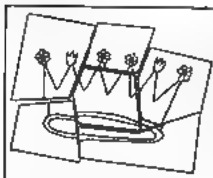
DO-MI-SI-LE (Domicile). — O-B-PI-NCEUD (Aubépine). — DAGUE-AUBE-AIR (Dagobert). — ET-FEE-MAIRIE-DEUX (Ephéméride).

## CE QUE PARLER VEUT DIRE

1. B — 2. C — 3. B.

## CINQ EN UN

**ANOMALIES** : Le musicien tape sur sa grosse caisse avec une écumoire. — Le joueur de tambour a deux jambes de pantalon différentes. — La reine porte un gant noir et un gant blanc. — Le plateau du serveur ne peut être en équilibre tant que la bouteille restera au bord. — La clé de sol qui est au bout de la hampe.



## PUZZLE

Croquis. (Ci-contre)

### OBJET CACHE

La clarinette se trouve en haut d'un des montants de la banderole, sur le char.

## QUELLE HEURE EST-IL ?

Il est midi : le carillon de la fenêtre indique l'heure exacte, mais d'autres indices viennent confirmer celui-là : le soleil est au zénith, un enfant vient d'acheter son pain, et un monsieur tient un paquet de gâteaux, ce qui laisse à penser qu'il va déjeuner chez des amis.

## COMBIEN DE TULIPES ?

Quatorze.

## TEST

— Si vous avez plus de 12 points : vous avez une magnifique assurance. (Appelez ça « culot » ou « toupet » si vous voulez !) Vous avez confiance en vous et vous êtes résolument tourné vers l'avenir. Vous avancerez rapidement, mais attention aux pièges : votre assurance n'a de valeur que si elle s'appuie sur de solides qualités.

— Entre 6 et 12 points, vous avez de la personnalité, mais vous êtes « bloqué » par ce doute. Vous pouvez vaincre votre timidité. Allez de l'avant sans crainte et le succès suivra...

## ANOMALIES

Au premier plan ce n'est pas un taureau, mais un bison. — Il y a deux « taureaux » à la fois dans l'arène. — L'un des deux à trois cornes. — Le torero a un bicorne (au lieu de son petit chapeau habituel). — Son épée est un sabre. — Sa muleta a des franges. — Un picador est monté sur un cheval caparaçonné comme au Moyen-Age. — Un autre picador porte un fusil à deux coups. — Il y a un bec de gaz dans l'arène. — Et un photographe. — Dans le paysage on voit une église russe à coupôles. — Il y a un joueur d'orgue de Barbarie. — Et ce n'est peut-être pas tout ! Au point où nous en sommes.

## ENIGME

**RIEN** de plus simple ; puisque le poison agit en une minute, c'est donc le dernier aliment absorbé qui contient le poison, puisqu'une minute après l'avoir absorbé, on tombe raide mort. En l'occurrence, c'est donc dans le dessert, c'est-à-dire dans la poire, que se trouvait le poison.

## MOTS CROISÉS AU CHOIX

Horizontalement : 1. Farce. — 2. Oreillis. — 3. Recréer. 4. Revue. — 5. Vu. Er. — 6. Lieu. Ré. — 7. En. Noël.

Verticalement : 1. Fort. Le. — 2. Are. Vin. — 3. Recrue. — 4. Cirs. Un. — 5. Elève. — 6. Leurre. — 7. Mère. El.

## DÉFINITION DE LA SEMAINE : Caméléon.

## ACROSTICHE

1. Recta. — 2. Ilion. — 3. Cadet. — 4. Hooch. — 5. Alamo. — 6. Rapin. — 7. Dandy.  
Ce qui donne : RICHARD ANTHONY.

## MOTS CROISÉS FACILES

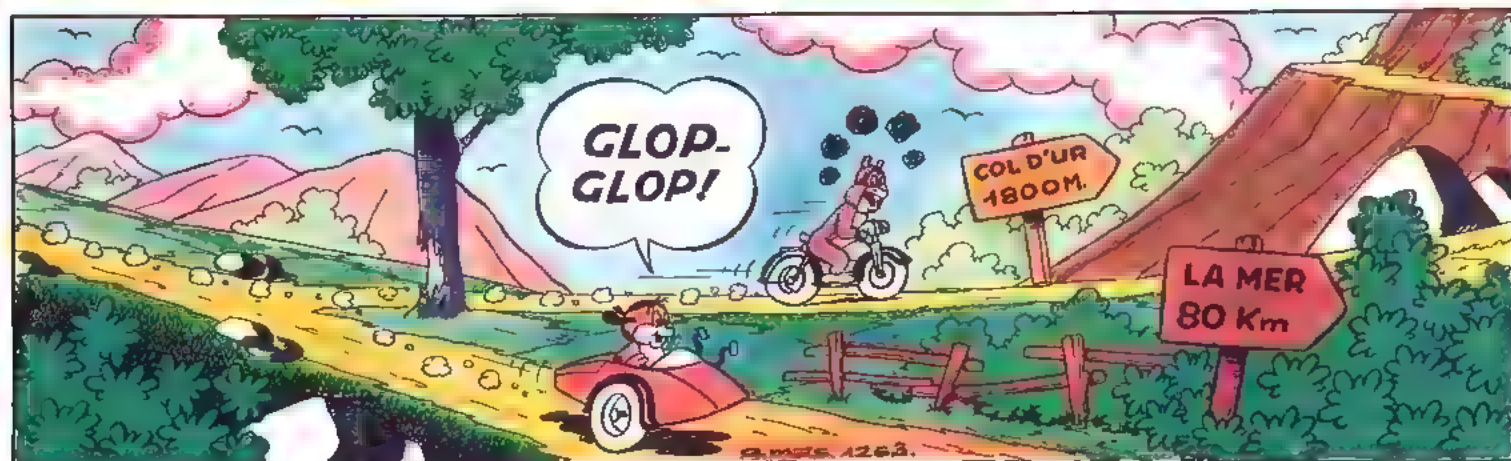
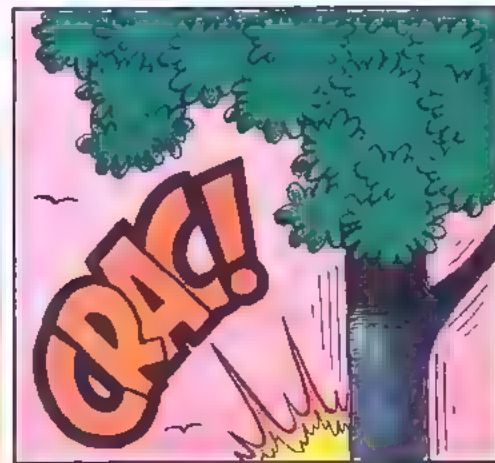
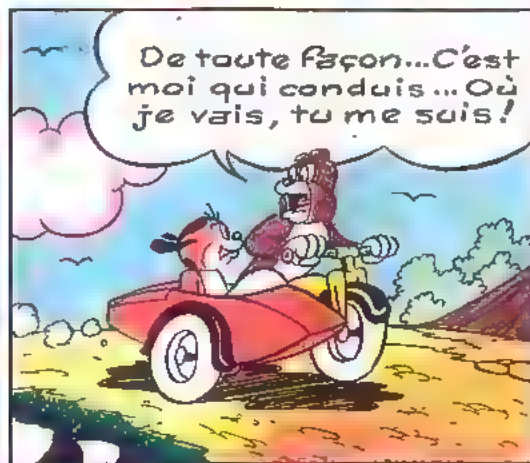
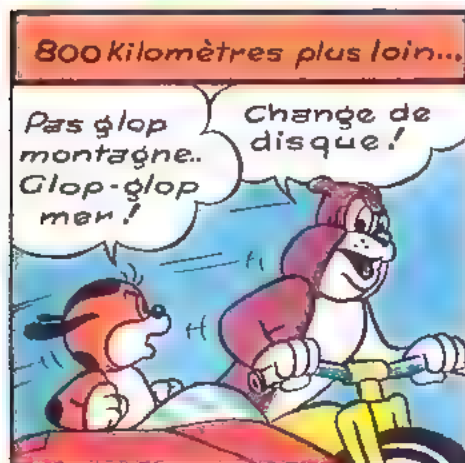
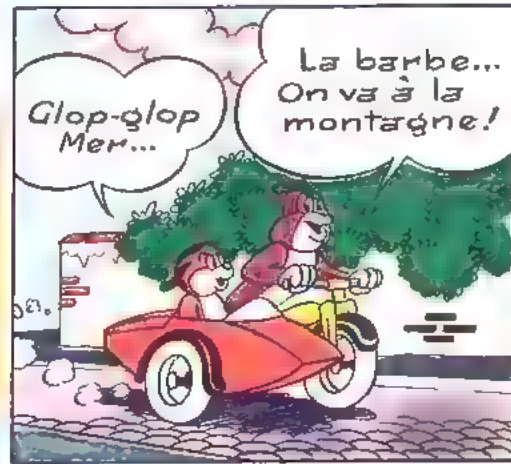
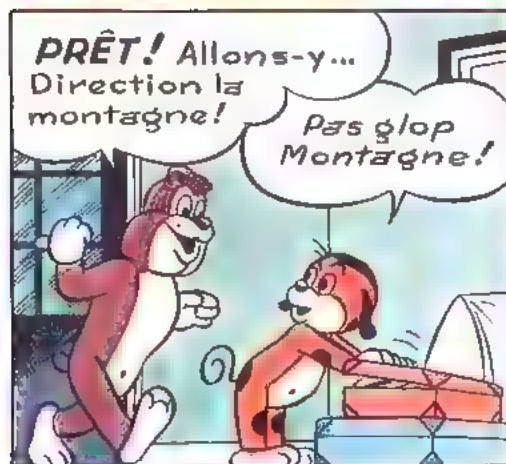
Horizontalement : 1. Sapin. — 2. Crème. — 3. Ici. — 4. Net. — 5. Stère.

Verticalement : 1. Scies. — 2. Arc. — 3. Peine. — 4. Im. Er. — 5. NESTE.

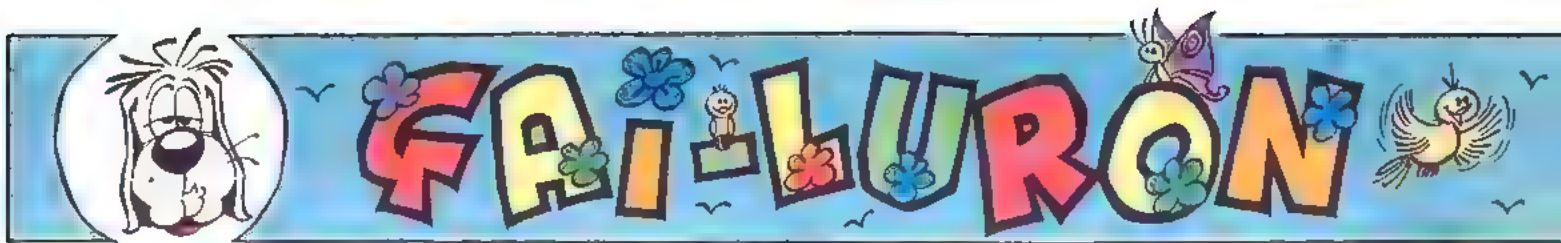
## JEU DES BULLES

1. I. — 2. C. — 3. J. — 4. A. — 5. E. — 6. D. — 7. G. — 8. H. — 9. B. — 10 F.

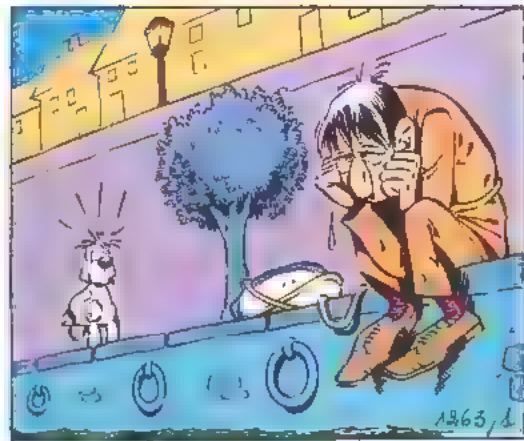
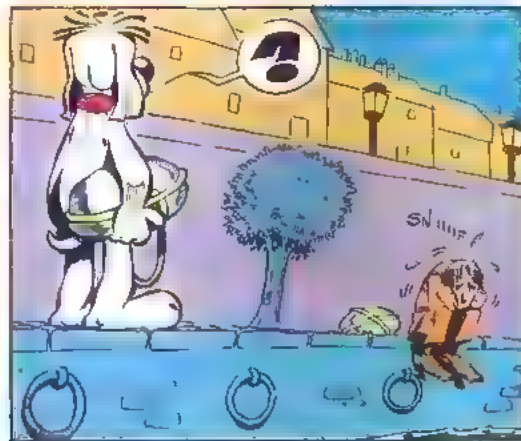
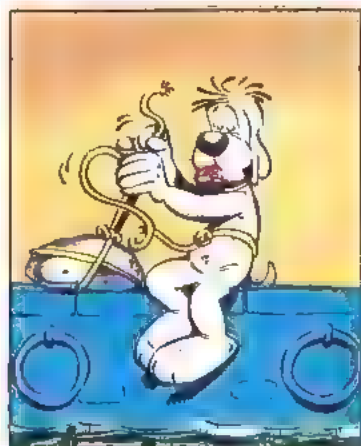
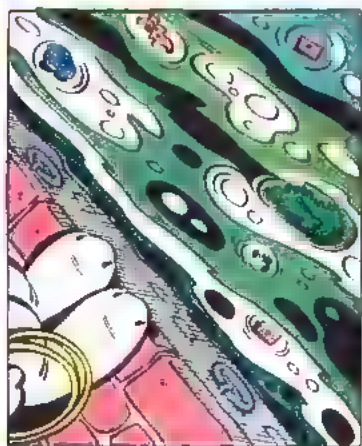
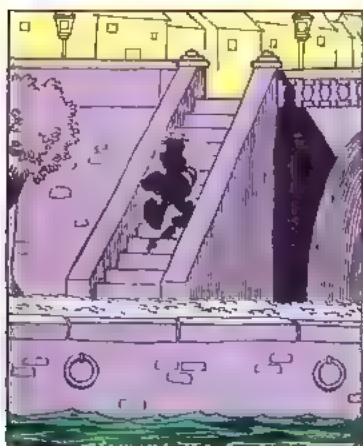
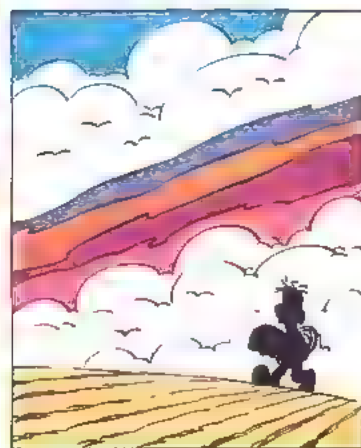
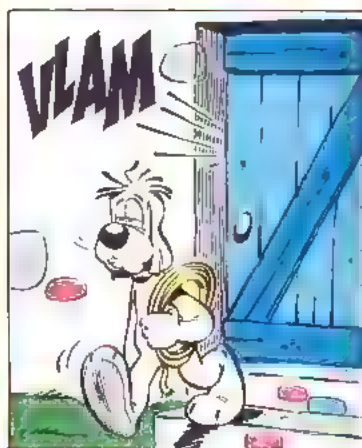
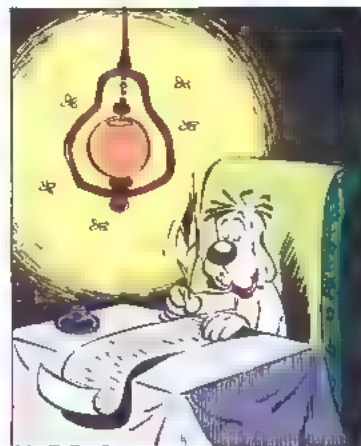
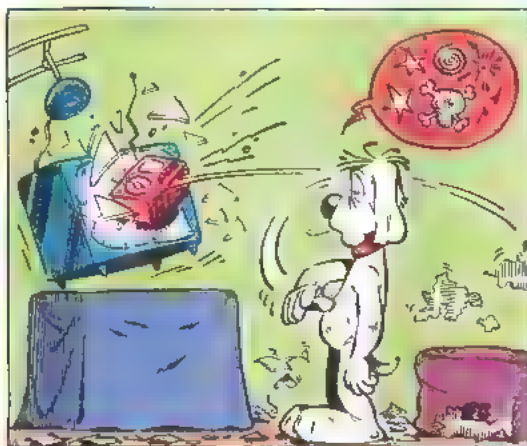
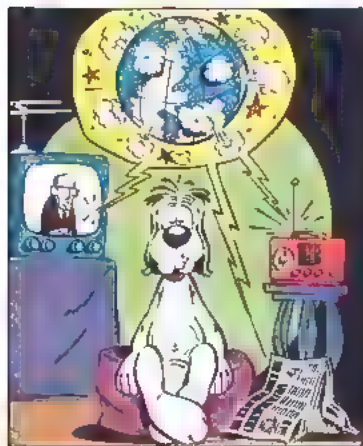








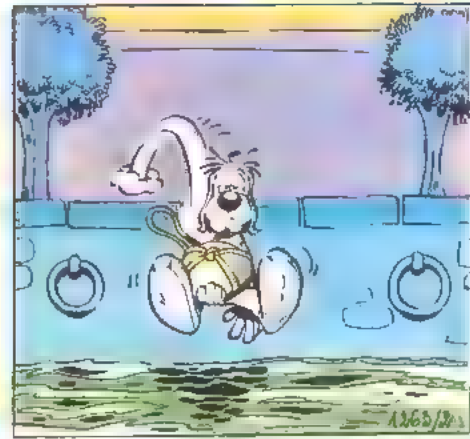
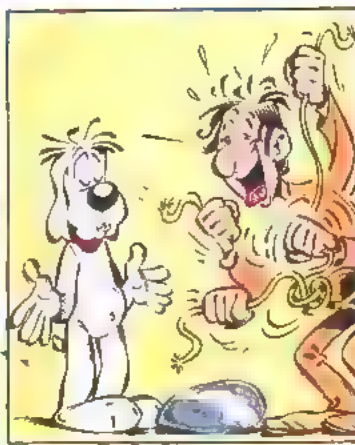
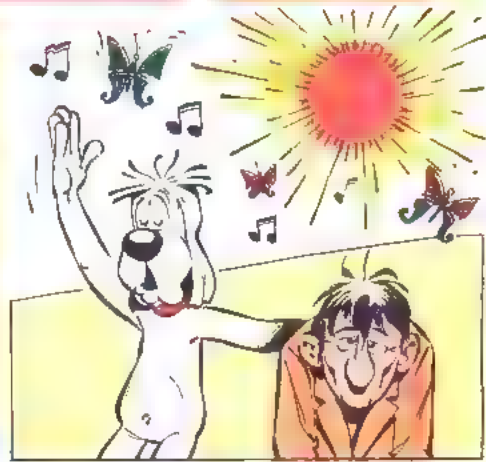
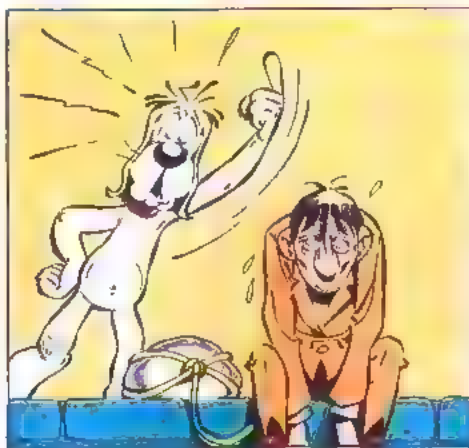
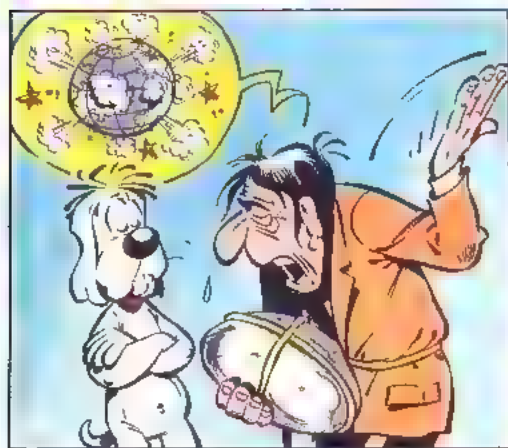
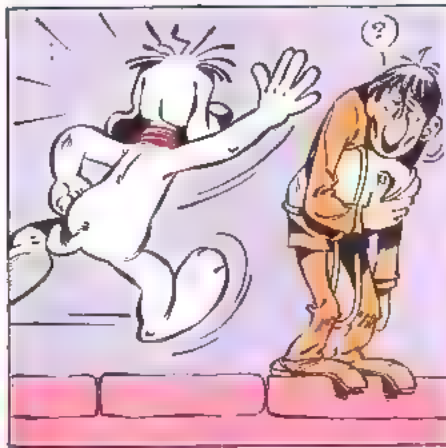
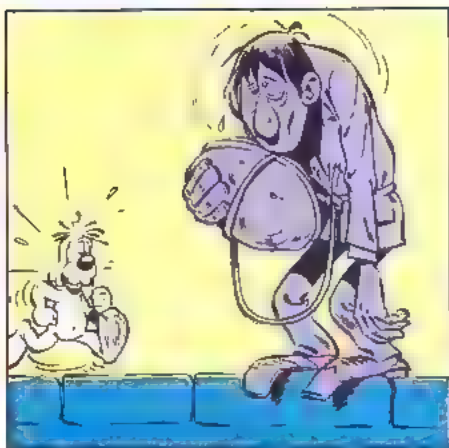
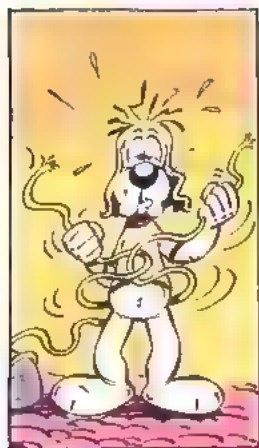
# Fai-Luron

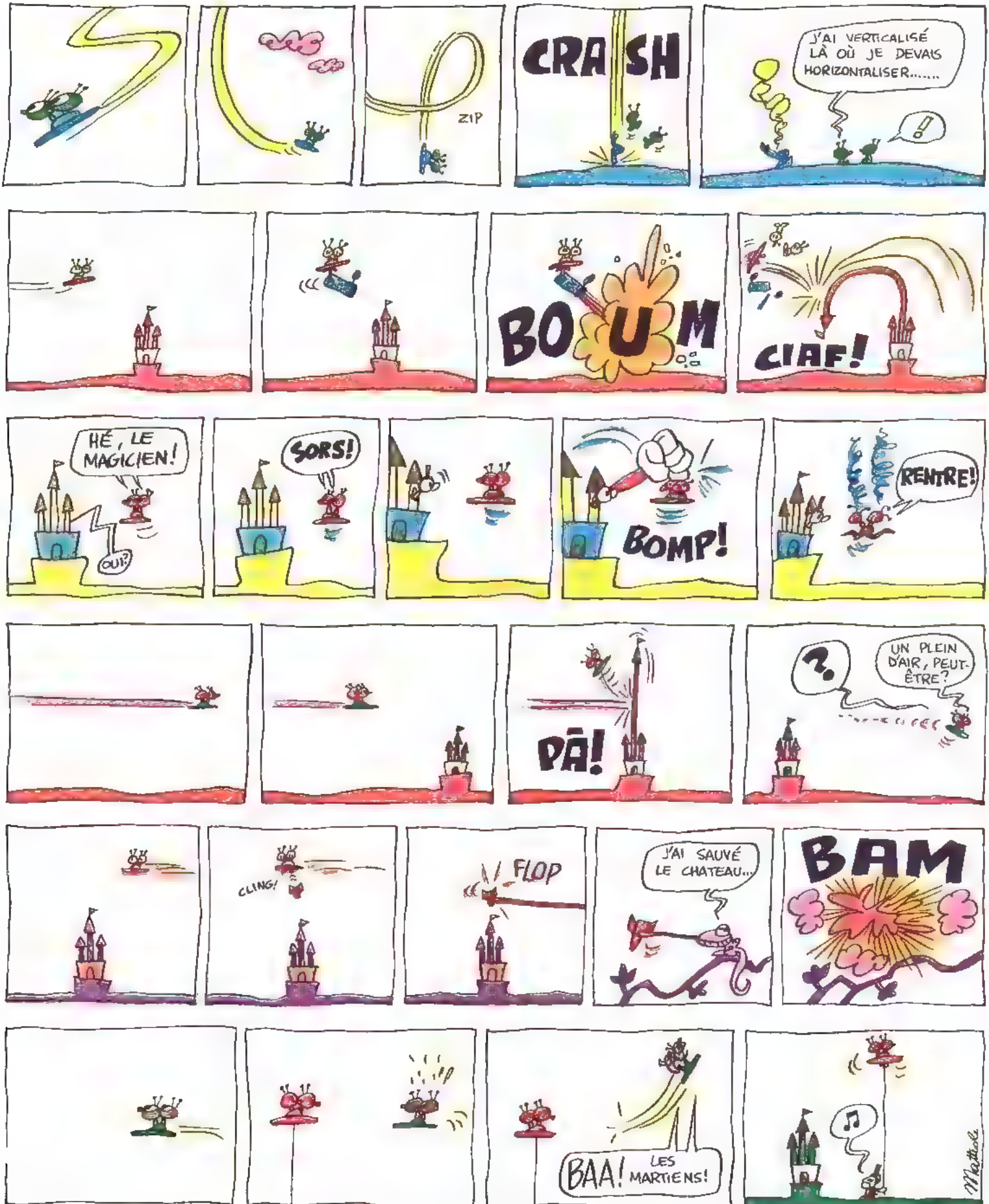




# ...OU LA JOIE DE VIVRE

par GOTLIB







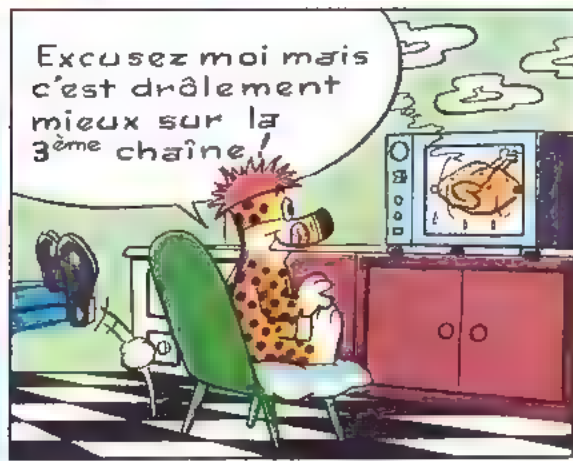
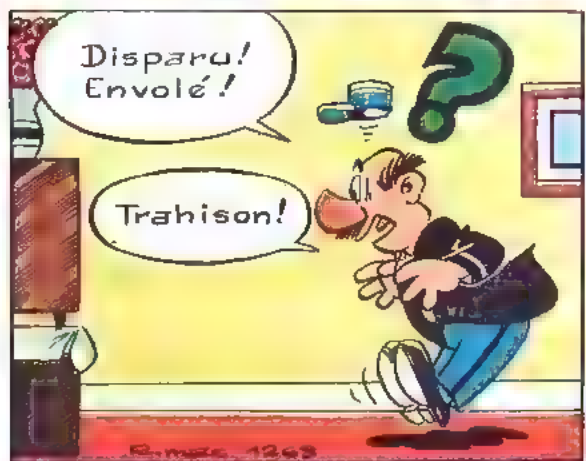
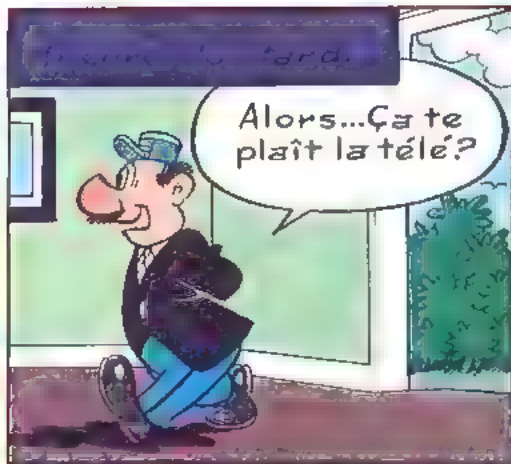
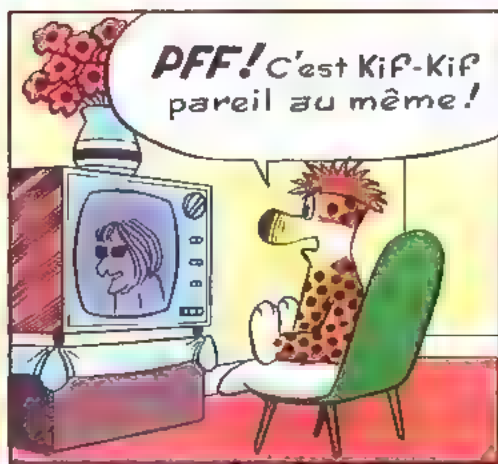
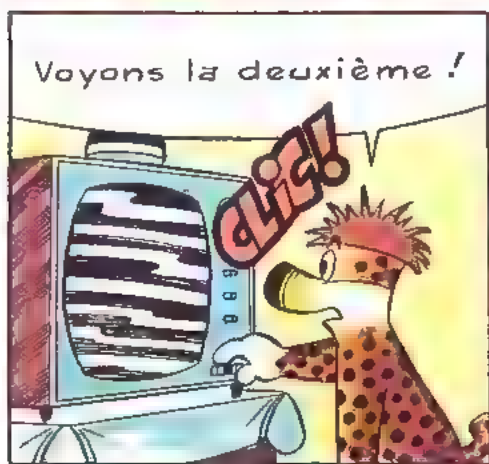
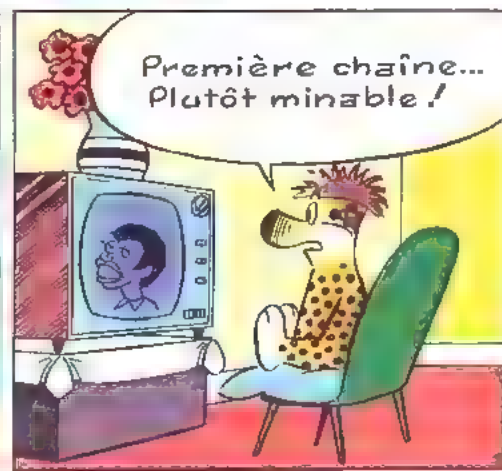
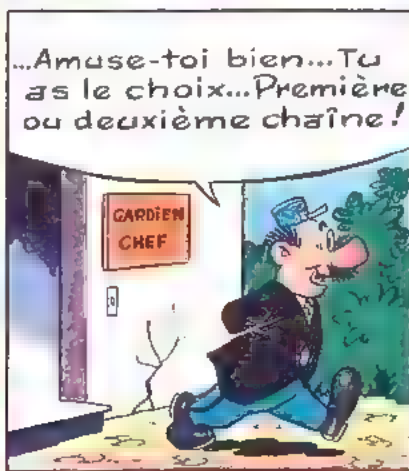
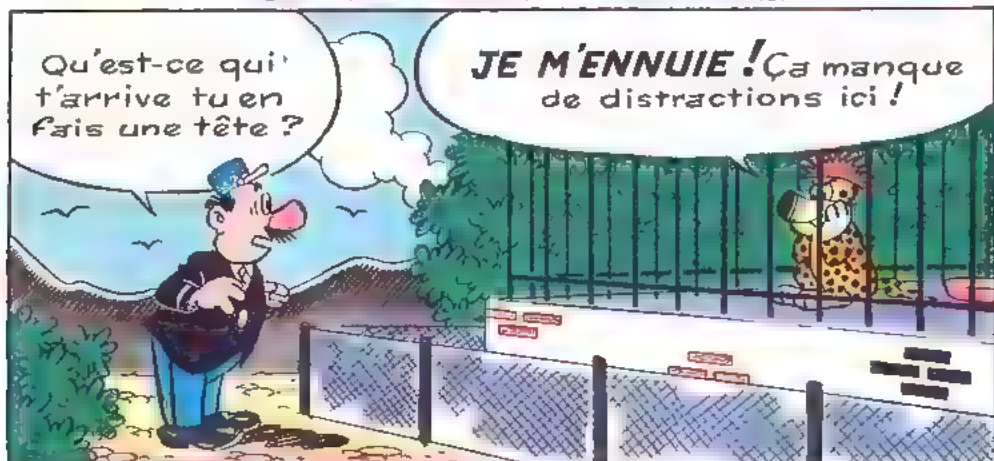


# LÉO... bête à PART...



Scénario : SANI MAS.

Dessin : MAS.





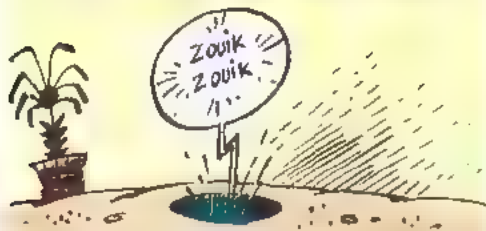


ENFIN, APRÈS VINGT ANS DE RECHERCHES, NOS SPÉCIALISTES DE LA ZOOLOGIE IMAGINAIRE PEUVENT RÉPONDRE À CETTE ANGOISSANTE QUESTION:

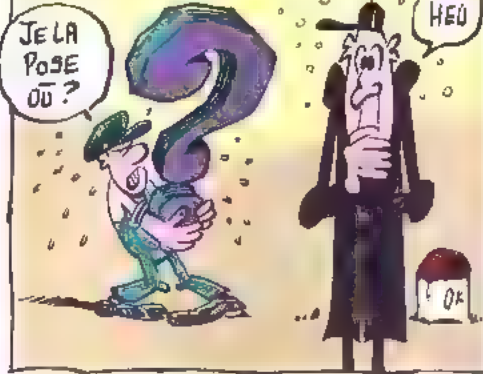
## POURQUOI LES VOL-AU-VENT ADORENT-ILS LES GROS VENTRUS?

DANS LEUR CRÉTINISME IDÉALISTE ILS PRENAIENT LE VOL-AU-VENT POUR UN GÂTEAU.

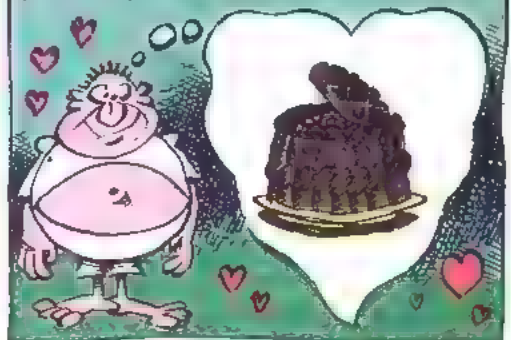
OR...  
**LE VOL-AU-VENT N'EST PAS UN GÂTEAU!**



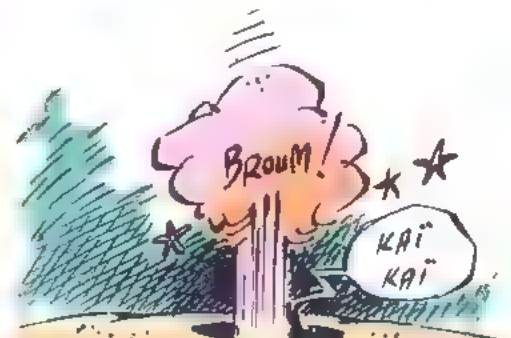
CERTAINS PHILOSOPHES AVAIENT MAL POSÉ LA QUESTION !!!



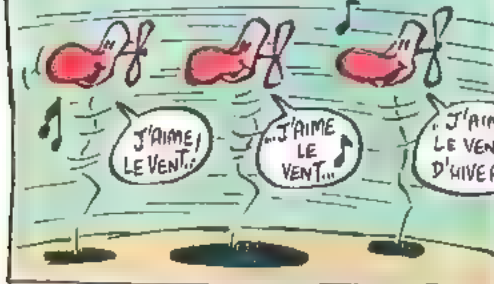
ILS LA POSAIENT À L'ENVERS: "POURQUOI LES GROS VENTRUS ADORENT-ILS LES VOL-AU-VENT?"



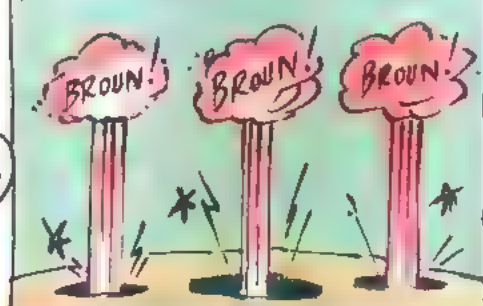
LORSQUE LE VENT TOMBE, AVEC LUI S'ÉCRASENT LES VOL-AU-VENT !!!



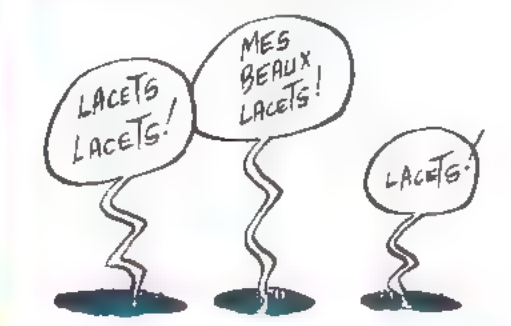
CES ANIMAUX, SPORTIFS DANS L'ÂME, FONT DES RALLYES. OR, S'ILS S'ÉLÈVENT PLUS OU MOINS HAUT, SUIVANT LA FORCE DU VENT, ILS N'AVANÇENT PAS D'UN POUCE POUR AUTANT...



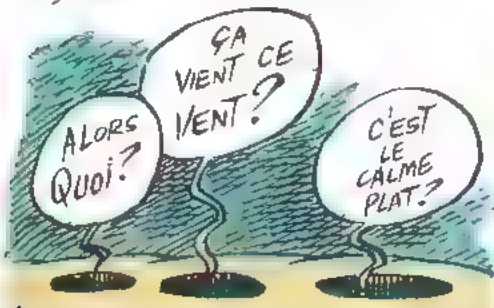
C'EST POURQUOI AUCUN VOL-AU-VENT N'A JAMAIS ÉTÉ PREMIER DANS UN RALLYE, MAIS LE VOL-AU-VENT NE S'EN FORMALISE PAS, CAR IL EST TRÈS DÉMOCRATIQUE...



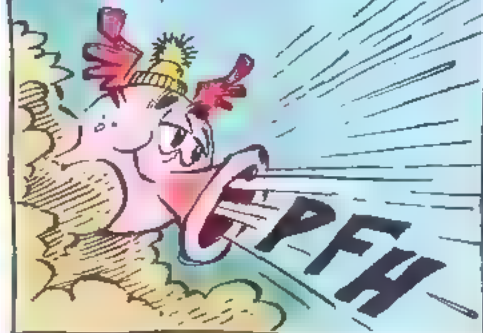
LORSQU'IL N'Y A PAS DE VENT, LE VOL-AU-VENT POUR S'OCCUPER, VEND DES LACETS À LA SAUVETTE !!!



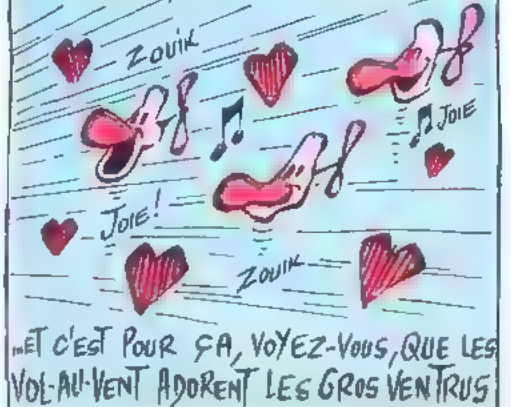
SEULEMENT, COMME IL N'EN ACHÈTE JAMAIS LUI-MÊME, IL NE TROUVE JAMAIS PERSONNE À QUI EN VENDRE. C'EST POURQUOI, IL ATTEND QUE LE VENT SE LÈVE.



ET LORSQUE CE VENT EST PRODUIT PAR LES GROS VENTRUS QUI SOUFFLENT DUR !!!



"ALORS LÀ, C'EST LA FÊTE !



ET C'EST POUR ÇA, VOYEZ-VOUS, QUE LES VOL-AU-VENT ADORENT LES GROS VENTRUS



SAIS-TU QUE LE JOURNAL DE *Riquiqui* EST LE SEUL JOURNAL  
OU UNE HISTOIRE EST FAITE PAR LES LECTEURS ?



Par contre, les oiselets encore sans plumes piaillent. Ils ouvrent tout grands leurs becs. Ils attendent leurs parents qui apportent les mouches du repas. Mais le vent fait valser moucheron et moustiques. La chasse est difficile. Heureusement, on est au chaud, au creux d'un nid, pense Riquiqui. On ne sent pas ce diable de vent!



Isabelle DHORBAIT Coulommiers 77

ET CHAQUE LECTEUR DONT LE  
DESSIN EST PUBLIÉ REÇOIT UN  
MAGNIFIQUE CADEAU !



Avec ses jeux, ses coloriages, son mini-conté, et les extraordinaires aventures de RIQUIQUI, le petit ours, c'est le journal tout en couleurs, qui passionnera ton petit frère ou ta petite sœur.



TOI, TU AIMES PIF...  
TON PETIT FRÈRE OU TA PE-  
TITE SŒUR, AIMERA *Riquiqui*







# PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET  
DESSINS DE  
NICOLAUD





Suite de la page 2.  
merciements pour le gadget de la fête des Mères. Mamans et lecteurs sont unanimes.  
Notre souhait est que tous les autres gadgets aient autant de succès auprès de vous tous.

Frantz-Mink RAIMBOURG. (Asnières)

— Bonjour, je trouve la rubrique « De vous à vous » très bien.

— Ta lettre est courte, mais elle nous fait très plaisir, car cette simple phrase prouve que nous ne nous sommes pas trompés en créant cette rubrique. Les « sacs de courrier » qui, chaque jour nous sont amenés par René, notre préposé au courrier, en sont une éclatante confirmation !

Roger BIELON (Reims).

— Concernant l'appareil photo super-Diana, quelle pellicule faut-il ? Et en trouve-t-on en France ?

— Notre super-gadget connaît un succès formidable, et vous devez vous dépêcher pour nous envoyer votre bulletin avec les huit bons, car je ne sais si il y en aura pour tous. Comme pellicule, il faut employer une bobine de 120, que l'on trouve chez tous les marchands de matériel photographique.

Michel CHEREAU (Dieppe).  
à Strasbourg, Denis G., à Clermont-Ferrand :

— Le Grêlé 7-13 a-t-il existé ? Ses histoires sont-elles sur un fond vrai ou romancé ?

— Les histoires du Grêlé 7-13 se déroulent sur un fond de vérité puisqu'il s'agit de la lutte menée par les résistants français contre les troupes d'occupation de 1940 à 1945. Le Grêlé 7-13 symbolise cette période de notre histoire.

Nous remercions : André WIWIECKI à Hombourg-Haut (57) - Francis BERGE à Parthenay (79) - Renée DEBAR à Toulouse (31) - Patrick AUBERT à Faucon (84) - Bruno LABOURDETTE à Epinay-sur-Orge (91) - Didier LELION à Boulogne-sur-Seine (92) - Martine Rochard à Clermont-Ferrand (63), de leurs envois.



## LA SEMAINE PROCHAINE

Une histoire comique en 5 pages de PIF et « la soucoupe volante. »

Une aventure en 20 pages de Nasdine Hodja, celui que les émirs d'Orient appelaient « l'Insaisissable », dans « la trahison de Nasdine ».

Une histoire comique en 7 pages des As : le Mors aux dents.

Une aventure en 10 pages de Loup Noir, dans « le wampun d'or »,

Et comme chaque semaine :

Le concombre masqué, Couik, Nestor, Pifou, Gai-Luron, M. le magicien, Léo bête à part, Ailleurs, Placid et Muzo.

Le Journal des Jeux de 16 pages avec le jeu concours primé, qui vous fera gagner 250 F et un « circuit 24 »,  
et...

LE GADGET SURPRISE



# Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.



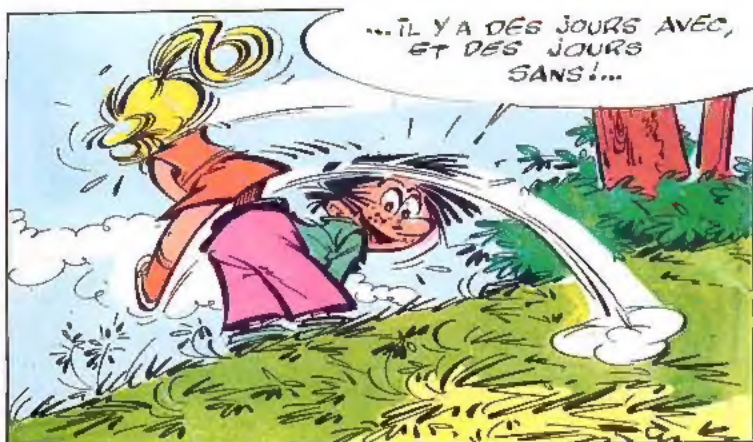
C'EST CORINNE QUI A EU L'IDÉE DE RENTRER À LA FERME À SAUTÉ-MOUTON, C'EST GENTIL, NON ?



NOUS AVONS PASSÉ UNE MAGNIFIQUE JOURNÉE ! PARCE QUE CROYEZ-MOI, CORINNE NE ME FAIT PAS DES BLAGUES TOUS LES JOURS...

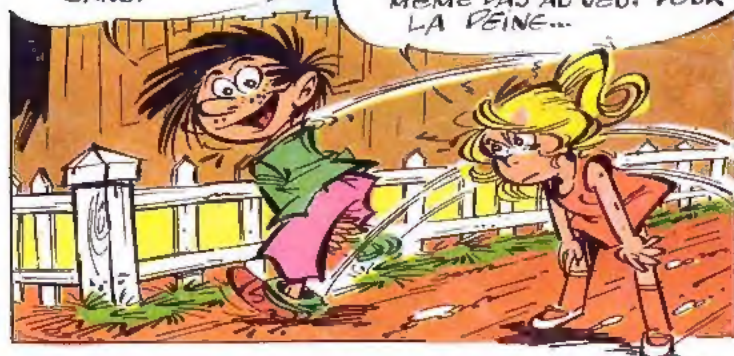


...IL Y A DES JOURS AVEC, ET DES JOURS SANS !...



ET AUJOURD'HUI, TOUT ME PORTE À CROIRE QUE C'EST UN JOUR SANS !

IL COMMENCE À M'ÉNERVER CELUI-LÀ À PARLER TOUT SEUL ! IL NE S'INTÉRESSE MÊME PAS AU JEU ! POUR LA PEINE...

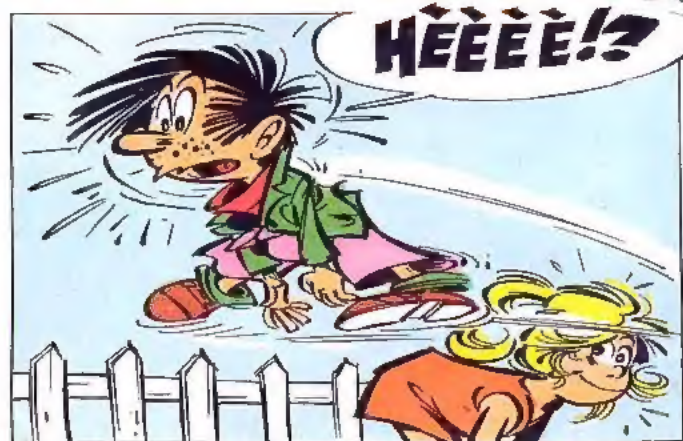


...ALLEZ ! ENCORE, À TOI JEANNOT !

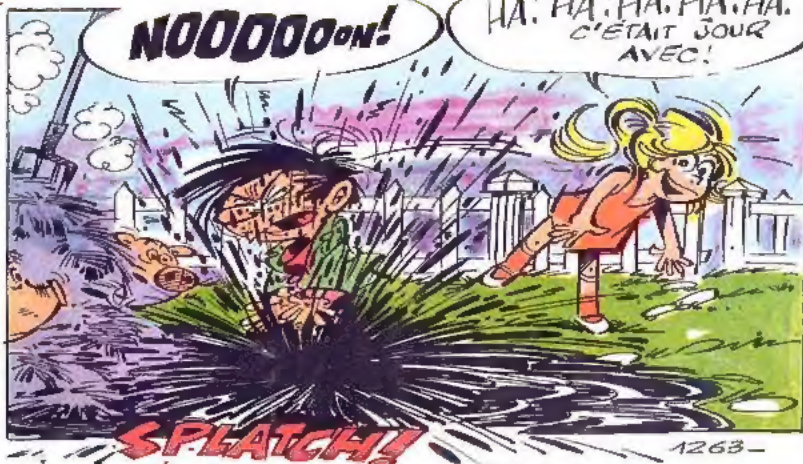
VOUS VOYEZ ? QUE DES BONNES INTENTIONS ! HI ! HI ! HI !...



TABARY 69.



HÉÉÉÉ ! ?



NOOOOON !

HA ! HA ! HA ! HA ! HA ! C'ÉTAIT JOUR AVEC !

SPLATCH !

1263 -